

KAMPREGLEMENT

§1.

Alle bandykamper skal arrangeres og spilles i samsvar med NBF's lov og seksjonsstyrets kampreglement. Som obligatorisk kamp regnes serie- og cupkamper, samt sluttspill og kamper for opp/nedrykking, arrangert av krets eller seksjon samt NM i aldersbestemte klasser og kretskamper i alle klasser. For rinkbandy og 7ér bandy kan det gjelde spesielle bestemmelser, se spilleregler for rinkbandy og 7ér bandy. Når intet annet er nevnt, gjelder reglene i kampreglementet også for rinkbandy og 7ér bandy.

§ 2. En kamps begynnelse.

En kamp må ikke begynne senere enn 15 minutter etter fastsatt tid, forutsatt at dommeren ikke finner at særegne forhold gjør dette helt nødvendig. Om det ene laget innen utløpet av den lovlige tid ikke har møtt fram i spilleferdig stand, kan det gis walkover til motstanderen, hvis ikke det ikke spilleferdige laget har lovlig forfall. Møter ingen av lagene, regnes kampen tapt for begge. At enkelte spillere uteblir, regnes ikke som lovlig forfall.

§ 3. Reisemåte.

Ethvert lag er ansvarlig for å møte frem til fastsatt tid. Dersom laget har benyttet offentlige kommunikasjonsmidler, og er blitt forsinket av disse, regnes dette som gyldig grunn (det samme ved force majeure).

§ 4 Spilledrakt.

Punkt 1. Registrert spilledrakt.

I alle kamper skal nyttes registrert spilledrakt, hvis det ikke er gitt dispensasjon av den myndighet som kampen sorterer under. Med registrert spilledrakt menes den drakt som er godkjent av Bandyseksjonen. Endringer i førstegangsregistrerte drakter må også godkjennes av Bandyseksjonen (se Lovhefte: Sanksjons- og protestreglement). Spillere uten reglementert drakt kan med dommerens tillatelse være med, men dette fritar ikke for straff.

Punkt 2. Målvaktens drakt.

Målvaktens drakt skal tydelig skille seg ut fra så vel medspilleres som motspilleres drakter.

Punkt 3. Like drakter.

Arrangerende lag plikter å bruke registrert drakt. Om to lag har like drakter, skal det gjestende lag benytte reservedrakt. Lagene bør ha samme farge på strømpene som på draktene. Draktene bør ha en dominerende farge. På nøytral bane skal den klubb som står først i oppsettet spille i egne drakter. NBF avgjør dette ved loddtrekning. Dommeren er ansvarlig for at lagene har drakter som kan skilles fra hverandre.

Punkt 4. Sikkerhet.

Med hensyn til sikkerhetsstyr vises til Spillereglens §2.

§ 5. Dommere, kampsekretærer og kampinspektør.

Punkt 1. Dommerkort.

Den myndighet som oppnevner dommer, skal sende ham rapportkort i god tid før kampdagen. Kortet skal vise hvilke klubber som skal spille, klasse, spillested og spilletid.

Punkt 2. Innrapportering av resultat.

Dommeren skal returnere dommerkortet i utfylt stand senest to dager etter kampen. Ved Norgesmesterskaps-kamper skal arrangør ved telefon eller mail, melde resultatet til forbundskontoret straks etter kampen. I høyeste serien senest 15 minutter etter kampslutt og i øvrige serier senest 2 timer etter kampslutt. Det må gis spesiell beskjed dersom det foreligger protest i slik kamp (Se Lovhefte: Sanksjons- og protestreglement).

Punkt 3. Kampsekretær.

Det påhviler arrangerende klubb å ordne med kampsekretær. Til NM-finaler skal denne oppgaven dekkes av NBF.

Punkt 4. Nøytralitet.

I alle obligatoriske kamper skal dommere være nøytrale. En dommer er nøytral når han ikke tilhører noen av de klubbene som spiller. Så vel forbund som krets kan dispensere fra denne bestemmelse ved kamper i de aldersbestemte klasser.

Punkt 5. Dommers fremmøte.

En dommer skal møte til kamp så tidlig at han før kampen kan kontrollere banen, spillematerialet og draktene, og slik at spillet kan begynne til fastsatt tid.

Punkt 6. Dommerens og lagenes viktigste plikt.

Det er dommerens og lagenes plikt å søke å få spilt en berammet kamp selv om bestemmelsene om ventetid, drakter, bane eller spillemateriale ikke er overholdt. Dommeren må ikke tillate et fremmøtt lag å forlate kammplassen så lenge det er mulighet for at kampen blir spilt, og hvert av lagene har et selvstendig ansvar for å medvirke til at denne bestemmelse blir overholdt.

Punkt 7. Kampinspektør.

Kampinspektør oppnevnes av administrerende myndighet i de kamper dette bestemmes. Kampinspektør er administrerende myndighets øverste person på arrangementet. Kampinspektør rapporterer til administrerende myndighet.

§ 6. Dommer som ikke møter.

Punkt 1. Dommer som ikke møter.

Dersom ikke dommeren møter til fastsatt tid, kan lagene velge en annen dommer. Den nyvalgte dommer må før kampen tar til, få valget stadfestet skriftlig av begge lags kapteiner. Om lagene må velge en dommer som ikke er autorisert, er kampen bare gyldig dersom den myndighet som kampen sorterer under, godkjenner den valgte dommeren i etterhand.

Punkt 2. Kamp som ikke kan begynne på grunn av dommerens feil.

Dersom en kamp på grunn av dommerens feil ikke kan begynne til fastsatt tid, eller ikke kan finne sted i det hele tatt, skal arrangøren straks melde i fra dette til den myndighet kampen sorterer under.

SPILLESYSTEMER.

§ 7. Utslagsmetoden.

Punkt 1. Generelle bestemmelser.

Ved kamper etter utslagsmetoden spiller klubbene parvis mot hverandre, deretter de vinnende par mot hverandre osv. inntil en klubb står igjen som vinner. Om intet annet er bestemt, skjer sammensetningen ved loddtrekning.

Punkt 2. Uavgjorte kamper. Ekstraomgangenes lengde.

Dersom intet annet er bestemt skal det ved uavgjorte kamper som spilles etter utslagsmetoden, spilles 2 ekstraomganger. For seniorer er hver ekstra omgang på 15min.. For juniorer og guttespillere (herunder den videregående skole) er det to omganger à 10min., og for smågutter/småjenter (herunder grunnskolen) 2 ganger 5min.

Om det uttrykkelig er bestemt på forhånd, kan det bestemmes at en kamp som spilles med ekstraomganger, blir avbrutt umiddelbart etter at en av klubbene lager mål ("Første målet vinner"). I alle andre tilfeller spilles ekstraomgangene fullt ut.

Punkt 3. Berømmelse av ny kamp etter uavgjort.

Når en kamp til tross for ekstraomganger ikke er avgjort, skal det berammes ny kamp. Om en av klubbene hadde hjemmekamp i den uavgjorte kampen, skal den nye kampen berammes på bortelagets bane. Dersom bortelagets bane ikke er godkjent, kan den klubben som spilte på egen bane i første kamp, forlange at omkampen spilles på nøytral bane. Forbundet kan av økonomiske grunner treffe annen bestemmelse for Norgesmesterskapskamper.

§ 8. Serie. Poengberegning.

Punkt 1. Enkel serie.

Ved enkel serie spiller hvert lag en gang mot de øvrige lag. Antall hjemmekamper og bortekamper skal være så like som mulig.

Punkt 2. Dobbelt serie.

Ved dobbelt serie spiller hvert lag to ganger mot de øvrige lag, en gang hjemme og en gang borte. Seksjonsstyret kan fravike denne regel dersom det ansees nødvendig.

Punkt 3. Poengberegning.

Poeng beregnes slik: For vunnet kamp: 2 poeng. For uavgjort resultat: 1 poeng til hvert av lagene. For tapt kamp: 0 poeng.

Punkt 4. Resultat ved protesterte kamper.

Om en klubb ved protest eller annen årsak blir tilkjent seieren, regnes resultatet som 0-0.

Punkt 5. Poengberegning hvis et lag diskvalifiseres eller trekker seg.

Skulle et lag diskvalifiseres eller trekker seg fra serien, annulleres alle kamper som laget har spilt. Laget må begynne neste sesong på lavere nivå.

Punkt 6. Regler for rekkefølge.

Den klubb som oppnår høyest poengtall i sin serie, er vinner. Skulle to eller flere klubber stå likt i poeng totalt, er det den klubb som har fått flest poeng i innbyrdes oppgjør, som vinner. Står klubbene også likt i antall poeng i innbyrdes oppgjør, er det målforskjellen i de innbyrdes oppgjør som er avgjørende.

Om også målforskjellen i de innbyrdes oppgjør skulle være lik, er det den klubb som har laget flest mål i ett av de innbyrdes oppgjør, som går foran. Skulle to eller flere klubber fortsatt stå likt, er det klubbens målforskjell i serien som er avgjørende. Skulle også målforskjellen i serien være den samme, går den klubb foran som har laget flest mål i seriespillet.

Presisering:

Ved bruk av innbyrdes tabell, brukes denne til å bestemme rekkefølgen for alle lagene som er involvert. Dvs. at man ikke kårer kun best plasserte lag ved hjelp av innbyrdes tabell, og så går tilbake til vanlig innbyrdes oppgjør hvis det er flere enn 2 lag involvert.

Punkt 7. Omkamper ved likhet.

Skulle to eller flere klubber stå likt etter reglene i punkt 6 ovenfor, så arrangeres det omkamp(er), dersom rekkefølgen er avgjørende for deltakelse i sluttspill i NM, eller for opprykk eller nedrykk. Den myndighet som serien sorterer under, avgjør om disse kamper skal spilles som enkel eller dobbelt serie.

§ 9. Uteblivelse fra kamper.

Med hensyn til straff for uteblivelse, vises til Lovhefte: Sanksjons- og protestreglement. Ved første gangs uteblivelse uten gyldig grunn bøtelegges laget. Seniorlag som uten gyldig grunn unnlater å møte til kamp bøtelegges med kr 10.000,-. Aldersbestemte lag med kr 4000,-.

Som gyldig grunn for å unnlate å møte til kamp godtas kun sykdomsforfall mot fremvisning av gyldig legeattest. Dette i et slikt omfang av antall spillere at lag ikke kan stilles. Vedkommende myndighet skal beramme kampen på nytt, så sant det er praktisk mulig. Administrerende myndighet kan på bakgrunn av dokumenterte medisinske årsaker fra lege vurdere utsettelse. NBF kan gi walk-over til motstanderen dersom NBF finner dette hensiktsmessig. Kampresultatet settes da til 1-0. Ved gjentatt uteblivelse uten gyldig grunn, diskvalifiseres laget. NBF kan også gi walk over til begge motstanderlag dersom NBF finner dette hensiktsmessig.

§ 10. Avlysning av kamper.

Bare den myndighet som har berammet en kamp, kan avlyse den. Fra avlysningstidspunktet skal det gis meddelelse om nytt oppsett av kamp til de berørte klubber og til oppnevnt dommer innen 72 timer.

Avlysning på kampdagen kan først skje etter at dommer har konferert med vedkommende myndighet. I kamper arrangert av seksjonsstyret kan den som er ansvarlig for serien, flytte kampen til annen bane samme dag.

§ 11. Regler for omberømmelse av annullerte, avbrutte og avlyste kamper.

Punkt 1. Sted for berømmelse av annullerte kamper.

A. Dobbel serie.

En kamp som blir annullert på grunn av feil fra dommer eller den myndighet som kampen sorterer under, skal omberømmes til samme bane når det er dobbelt serie.

B. Enkelt serie eller cup.

En kamp som blir annullert på grunn av feil fra dommer eller den myndighet som kampen sorterer under, skal omberømmes til: Nøytral bane, om den opprinnelige kampen var berømmet til nøytral bane. Til det gjestende lags bane om den endte uavgjort. Til det seirende lags bane om den ble avgjort.

Punkt 2. Sted for berømmelse av avbrutte eller avlyste kamper.

En avbrutt eller avlyst kamp skal spilles om på samme bane og med samme arrangør. Dersom vedkommende myndighet finner at arrangøren selv er skyld i at kampen ble avbrutt eller avlyst, kan kampen legges et annet sted.

Punkt 3. Økonomiske eller banemessige forhold.

Skulle økonomiske eller banemessige forhold tilsi det, kan vedkommende myndighet legge kampen annet sted enn det som fremgår av punkt 1 og 2 ovenfor.

Punkt 4. Utgifter og inntekter ved annullerte, avbrutte eller avlyste kamper.

Dersom ikke annet er bestemt, skal inntektene for annullerte, avbrutte og avlyste kamper deles, etter at vanlige avgifter og det gjestende lags reise- og diettutgifter er dekket. Om den myndighet som er ansvarlig for kampen, finner at arrangerende klubb er ansvarlig for at kampen blir avbrutt eller avlyst, kan arrangerende klubb bli pålagt å betale utgifter som er påløpt for gjestende lag eller for dommere. Skulle en klubb i dobbelt serie trekke seg fra bortekampen etter at hjemmekampen er avviklet, kan den myndighet som er ansvarlig for serien pålegge klubben å betale de reiseutgifter som motstanderen hadde til første kamp. Beløpet begrenses oppad til ordinær bilgodtgjørelse pr km. for reise tur/retur med 4 personbiler etter de satser som NBF til en hver tid har fastsatt. Hvor dette er hensiktsmessig, beregnes reiseutgifter etter billigste måte. Oppgjør skal skje direkte klubbene i mellom.

Punkt 5. Tidsfrist for berømmelse og omberømmelse av kamper.

Berømmelse og omberømmelse av kamper til annen dag skal gjøres med minst 24 timers varsel, om ikke begge klubber samtykker i kortere varsel. Dersom det foreligger protest eller appell gjelder denne tidsfristen fra det tidspunkt resultat av protesten/apellen foreligger og varsel om omberømmet kamp gitt.

§ 12. Økonomiske bestemmelser.

Punkt 1. Reise- og diettutgifter.

Klubbene betaler selv sine reise- og diettutgifter.

Punkt 2. Reisedelingskasse.

Alle klubber i divisjonsspill betaler forskuddsvis et akontobeløp til forbundets Reisedelingskasse.

Herrer senior kr. 1200,—

Damer 1 og 2. divisjon kr. 800,—

Alle klubber i disse divisjoner, som har en eller flere reiser over 75km en vei, vil få refusjon for all kjøring utover 75km en vei. Innholdet i reisedelingskassen deles på totalt antall kilometer reist over 75km. Den kilometersats som derved fremkommer, betales til de klubber som har hatt reiser ut over 75km en vei.

Punkt 3. Fordeling av inntekter i sluttspillet.

I alle semifinalene i sluttspillet for elite divisjonen beholder hjemmelagene sine brutto inntekter fullt ut. I en eventuell femte kamp skal nettoinntekten fordeles med 50 % til hvert av lagene. I Norgesmesterskapsfinalen og eventuelle omkamper, er NBF ansvarlig for arrangementet. Den tekniske gjennomføringen kan delegeres til klubb(er) etter nærmere avtale med NBF.

(Finalearrangementet koordineres av NBF etter nærmere bestemmelser, se §24, punkt7).

Punkt 4. Dommerutgifter.

Dommerutgiftene (reise og diett) i hver enkelt divisjon fordeles likt mellom de deltakende klubber. Hver enkelt klubb betaler inn på forskudd et beløp som er fastsatt av bandytinget, og det foretas avregning etter sesongens slutt. Klubbene betaler dommernes honorarer direkte til dommerne. Forskuddsbetalingen omfatter ikke sluttspillkampene. Dommerutgifter for sluttspillkampene belastes sluttspillklubbene særskilt.

§ 13. Internasjonale kamper (landskamper).

Internasjonal kamp er en kamp som spilles mellom to landslag og hvor lagene er uttatt av sine respektive forbundsstyret og bærer sine lands navn. Ved slik kamp kan NBF bare la seg representere av spillere som er norske statsborgere. Spillere som har spilt internasjonal kamp for NBF, føres opp som internasjonal spiller i forbundets register.

§ 14. Interklubbkamp.

Interklubbkamp er en kamp mellom to klubber fra forskjellige nasjonale forbund. En interklubbkamp kan bare spilles etter at forbundsstyrets samtykke er innhentet. Slik søknad sendes gjennom kretsstyret.

§ 15. Kamper mot lag utenfor NBF.

Kamp mot norsk klubb som ikke står i NBF, må ikke spilles uten tillatelse fra NBF. Forbudet gjelder så vel lag som enkelte spillere. Søknad sendes gjennom kretsstyret.

§ 16. Forbudte kampdager.

I den krets hvor det arrangeres landskamp eller

NM-finale, må det ikke på samme dag arrangeres annen bandykamp uten seksjonsstyrets tillatelse.

§ 17. Serien. Divisjonsspillet.

Eliteserien: E klubb må ha lisens fra NBF's bandyseksjon for å kunne spille elitebandy for herrer senior. Lisensen gis av NBF for en sesong ad gangen. Søknadsfrist for lisens er 1.juni. Det henvises for øvrig til særskilte bestemmelser for "Klubblisens eliteklubber herrer".

Punkt 1. Antall lag.

Eliteserien består av 8 lag.

1.divisjon består av 8 lag.

2.divisjon består av 6 lag.

Punkt 2. Seriesystem.

Lagene i elite spiller 3 serierunder, 1.divisjon spiller 2 serierunder (hjemme og borte). 2.div spiller 3 serierunder. Vinneren av Eliteserien tildeles pokal og spillerne tildeles NBFs diplom. Klubben får dessuten andel i vandrepokal, som den er ansvarlig for, og som den plikter å levere tilbake etter bandyseksjonens nærmere bestemmelser. Hvis pokalen vinnes 3 ganger av samme klubb, blir pokalen klubbens eiendom. Vinneren av 1.divisjon er seriemester. Laget tildeles NBFs pokal, og inntil 17 spillere tildeles NBFs diplom.

Punkt 3. Nedrykk/opprykk

De 6 best plasserte lagene i eliteserien, er kvalifisert for eliteserien påfølgende sesong.

Lag nummer 7 og 8 spiller kvalifisering mot nummer 1 og 2 i 1.divisjon, i en enkel serie, hvor de to best plasserte lagene i denne spiller eliteserie påfølgende sesong. Lag nummer 3, 4, 5 og 6 i 1. divisjon er kvalifisert for 1.divisjon påfølgende sesong. Lag nummer 7 og 8 i 1.divisjon spiller kvalifisering, i en enkel serie, mot nummer 1 og 2 i 2.divisjon, hvor de to best plasserte i denne spiller i 1.divisjon påfølgende sesong. Lag nummer 3 og 4 i 2. divisjon er kvalifisert for 2.divisjon påfølgende sesong.

Lag nr 5 og 6 i 2.divisjon spiller kvalifisering, i en enkel serie, mot lag nr 1 og 2 i 3.divisjon, hvor de to best plasserte i denne spiller i 2.div. påfølgende sesong. Kvalifisering spilles etter samme bestemmelser som NM-sluttspill semifinaler dersom NBF av spesielle grunner ikke bestemmer annet. I kvalikmatcher (serie) som ender uavgjort etter ordinær spilletid, skal det tas straffeslagskonkurranse. Resultatet blir kun gjeldene hvis lag tabellmessig står likt og kampreglementet ikke kan skille lagene. Vinner av underliggende divisjon og best plasserte lag i divisjonen over får to hjemmekamper av tre i kvalifiseringsspillet for opprykk.

Opp og nedrykkssystem mellom 1. og 2.divisjon. (ref § 19)

Om ett eller flere 2.lag spiller kvalifisering for to ledige plasser i 1. divisjon avgjøres dette ut fra følgende kriterier:

Under strek 1. divisjon/ To beste 2. divisjon

Konsekvenser i kval.spill

To 2.lag	To 2.lag
De to best plasserte får de to ledige plasser.	
Ett 2. lag + ett 1. lag	To 2. lag
Kval mellom 2. lagene om en ledig plass. 1. laget får en ledig plass.	
To 2. lag	Ett 2. lag + ett 1. lag
De to best plasserte får to ledige plasser.	
Ett 2. lag + ett 1. lag	Ett 2. lag + ett 1. lag
Beste plasserte 2. lag + beste 1. lag får 1.div plassene.	
To 1. lag	To 2. lag
1. div lagene beholder plassen. 2. lagene fra 1. div mot de to 2. lagene fra 2. div spiller om to ledige plasser.	

To 1. lag	Ett 2. lag + ett 1. lag
De to best plasserte tar de to ledige plassene.	
Om dette er et 2. lag rykker dårligst plasserte 2. lag fra 1. div direkte ned.	
To 2.lag	To 1. lag
To best plasserte tar to ledige plasser.	
Ett 2.lag + ett 1. lag	To 1. lag
To best plasserte tar to ledige plasser.	
To 2.lag	Ett 2. lag + ett 1. lag
To best plasserte tar to ledige plasser.	

Merk! Hvis et lag kvalifiserer seg for opprykk til 1.divisjon og det er to 2.lag der fra før, skal vedkommende 2.lag spille kvalifisering mot dårligste 2.lag i 1.divisjon. Hvis to 2.lag kvalifiserer seg skal de spille kvalifisering mot begge 2.lagene (ref. Årsmøtet 2007).

Punkt 4. Sluttspill NM Kvart- og Semifinaler.

Lag nummer 1 og 2 i grunnserien for elite går direkte til semifinalene. Lag nummer 3 spiller kvartfinale mot lag nummer 6 og lag nummer 4 spiller kvartfinale mot lag nummer 5. Kvartfinalene spilles best av tre kamper etter retningslinjer som for semifinalene. De to best plasserte lagene på tabellen velger rekkefølge av hjemme og bortekamp. Sammensetning av semifinalene avgjøres ved loddtrekning, men de to best plasserte gjenværende lag fra eliteserien kan ikke møtes. Semifinalene spilles best av 3 kamper, der de to best plasserte lagene fra seriespillet spiller hjemme i 1. og borte i 2. kamp. Hver kamp i semifinalene skal ha en vinner. Dersom resultatet er uavgjort etter ordinær tid spilles det to ekstra omganger av inntil 15 min, men avbrytes straks et av lagene har gjort mål (første mål vinner). Står det fortsatt uavgjort etter ekstraomganger, avgjøres kampen ved straffeslagskonkurranse etter NBFs bestemmelser. Om klubbene etter 2 kamper står med 1 seier hver, spilles det en 3. kamp. Det lag som har best målforskjell i de to første semifinalene får hjemmekamp i kamp nr. 3. Er målforskjellen lik får det lag som er best plassert i grunnserien hjemmekamp i kamp nr. 3. Vinner av den tredje kampen vil gå videre til finalen.

Punkt 5. NM-finale.

Vinnerne av semifinalene møtes i en finale. Finale skal spilles på kunstis, og seksjonsstyret bestemmer kampsted. NM-finalen skal avgjøres i én kamp (gjelder alle klasser). Ved uavgjort etter ordinær tid spilles 2 ekstraomganger á 15min (à 10min. i gutt og junior, 5min. for smågutt) med "Første målet vinner" inntil et av lagene lager mål. Står det fortsatt uavgjort etter ekstraomganger, avgjøres kampen ved straffeslagskonkurranse etter NBFs bestemmelser. NM-finale og bronsekamp damer skal avgjøres i en kamp.

Punkt 6. Berammelse av kamper til 2.juledag.

Samtlige kamper i NBF-regi legges fortrinnsvis til kunstis fra seriestart frem til 2. juledag. Samtlige

sluttspillkamper skal legges til kunstis. I begge tilfeller og dersom isforholdene tilsier det har seksjonsstyret anledning til å omberamme disse kampene fra kunstis til naturis.

Denne bestemmelsen gjelder for Eliteserien og 1.divisjon.

Punkt 7. Elite - 3.innbytter junior.

I eliteserien skal 3.innbytter som utespiller være junior, unntatt hvis det i startoppstillingen er en junior som utespiller fra før. Elitelag som ikke har juniorspillere i oppstillingen får kun stille med 14 spillere.

§ 18. Serien. 3. divisjon.

Modell for oppsett av 3.div. fastsettes av seksjonsstyret. Skulle isforholdene, eller andre forhold tilsi det, kan seksjonsstyret endre modellene. Klubber som ikke deltar i noen av divisjonene, kan spille i kretsserier, som arrangeres av kretsstyrene.

§ 19. Rekruttlag i seriespill .

Klubbenes rekruttlag kan spille i NBFs serier. De kan ikke delta i samme divisjon som A-laget eller delta i NM-sluttspillet. Deltakelse av klubbers andre lag i 1.div. begrenses til maksimalt to lag pr. sesong. Intensjonen med rekruttlag er at yngre spillere som ikke har fast plass i førstelagstroppen får kamptrening.

§ 20. A-spilleres adgang til å spille på rekruttlag

Når en klubb anmelder 2 lag i seniorklassen, skal den senest en uke før seriestart oversende forbundskontoret en navneliste over 8 spillere på førstelaget. Disse 8 spillerne kan ikke benyttes på rekruttlaget i løpet av sesongen. Bandyseksjonen kan utøve skjønn ihht bestemmelsens intensjon og kan overprøve klubbenes nominering av 8 spillere til 1.laget. I spesielle tilfeller, ved f.eks. langvarig skade-/sykdomsavbrekk, kan BS gi dispensasjon.

§ 21. Dameserien.

For damelag arrangeres Seriemesterskap som kombiserie 7ér/rinkbandy. Sluttspillet om Norgesmesterskap spilles som 7ér bandy etter bandyseksjonens bestemmelser.

Det er anledning for klubbene til å anmelde 2 lag, men kun 1 lag representerer klubben i mesterskapsserien.

Når en klubb anmelder to lag til dameserien, skal den senest 1 uke før seriestart oversende forbundskontoret en navneliste over 6 spillere på 1.-laget. Disse 6 spillere kan ikke benyttes på 2. laget i løpet av sesongen. I spesielle tilfeller kan Bandyseksjonen gi dispensasjon. Bandyseksjonen kan utøve skjønn ihht bestemmelsens intensjon og kan overprøve klubbenes nominering av 6 spillere til 1.laget. Dersom en spiller ut over de 6 nominerte, stiller på 1.-laget fra kampstart, må vedkommende stå over neste 1.-lags-kamp for atter å være spilleklar for 2.-laget.

§ 22. Norgesmesterskapet for de yngre klasser.

Norgesmesterskapet for junior, gutter og smågutter arrangeres hvert år etter seksjonsstyrets bestemmelser. Det er adgang for klubbene til å anmelde 2 lag i hver av de aldersbestemte klassene. Om 2 lag fra samme klubb skulle nå semifinalen i en av klassene, skal disse to lag spille mot hverandre. Når en klubb anmelder 2 lag i en av klassene, skal den senest en uke før seriestart oversende forbundskontoret en navneliste over 6 spillere på 1. laget. Disse 6 spillere kan ikke benyttes på 2. laget i løpet av sesongen.

Bandyseksjonen kan utøve skjønn ihht bestemmelsens intensjon og kan overprøve klubbenes nominering av 6 spillere til 1.laget. Klubbene står fritt mht å nominere keepere.

I NM for junior, gutt og smågutt kan det benyttes inntil 17 spillere pr kamp.

Disse regler gjelder kun for NM i de aldersbestemte klasser. Når det gjelder kamper i kretsseriene, gjelder de overgangsbestemmelser mellom lag som kretsene har i sine reglementer.

§ 23. Skolemesterskapet.

Kampene i skolemesterskapet arrangeres som 7ér bandy og rinkbandy etter bandyseksjonens nærmere bestemmelser.

§ 24. Alminnelige bestemmelser.

Punkt 1. Anmeldelse.

Lag som er kvalifisert for en plass i seriespillet er automatisk påmeldt. Klubber som ikke ønsker å benytte plassen deres lag er kvalifisert for må innen 1. mai (gjelder kun seniorlag) melde fra til administrerende myndighet at de trekker laget. Å trekke laget etter fristen straffes med kr 1.000,- i bot. For lavere divisjoner og aldersbestemte klasser settes påmeldingsfristen til 1. juni.

Frister for betalingen av sesongens avgifter:

Elitelisensierte: Halv serieavgift innen	1.juni
Lagavg. senior (unntatt laveste div.)	1. september
Dommeravg. (unntatt laveste div.)	1. oktober
Lagavg. laveste div.	1. oktober
Dommeravg. laveste div.	1. november
Avg. aldersbestemte klasser	1. oktober

Punkt 2. Forsikring.

For å delta i de obligatoriske serier og mesterskap må alle spillere være forsikret gjennom den forsikringsform som forbundsstyret til en hver tid fastsetter .

Punkt 3. Administrasjon.

Divisjonene og NM i de aldersbestemte klasser administreres av seksjonsstyret.

Punkt 4. Oppnevning av dommere, kampinspektør og kampsekretærer. Seksjonsstyret, eller den som har fått dette oppdraget av NBF, oppnevner dommere, kampinspektør og kampsekretærer. I elite og 1. divisjon fungerer bare forbundsdommere. Dog kan dommerkomitéen sette opp dommeraspiranter i 1. og

2. divisjon som høver til prøve for forbundsgraden, under forutsetning av at disse kamper ikke har avgjørende betydning for topp- eller bunn plassering.

Punkt 5. Arrangement.

Seksjonsstyret bestemmer hvilken klubb som skal arrangere de berammede kamper. Seksjonsstyret kan også frita en klubb for arrangement i en sesong, når klubben har bedt om det ved anmeldelsen av sitt lag, og forholdene gjør det naturlig. Arr. klubb skal sørge for spilleklar bane, herunder tilstrekkelig antall baller og benker til innbyttere og ledere.

Om ikke spillemateriell er i orden til rett tid, kan arr. klubb tape kampen. Myndighet som er ansvarlig for kampen, avgjør om det foreligger særegne forhold.

Punkt 6. Loddrekning i sluttspill.

I sluttspillet i eliteserie herrer og damer og i NM-semifinaler i aldersbestemte klasser skal kampene settes opp ved loddrekning. Involverte klubber inviteres med minst 24 timers varsel til å være med på trekningen.

Punkt 7. Finaler.

a. NM-finale senior.

NBF er i samarbeid med en eventuell utpekt teknisk arrangør ansvarlig for arrangementet av NM-finale senior (herrer og damer). (Se §12 Punkt 3.)

b. NM-finaler aldersbestemte klasser.

Dersom forbundet ikke har bestemt annet gjelder følgende:

I NM-finale aldersbestemte klasser er hjemmelag administrativt/teknisk og økonomisk ansvarlig for arrangementet. Dersom finale settes opp på nøytral bane, er finaleklubbene felles administrativt/teknisk ansvarlig for arrangementet, herunder det økonomiske. NM i juniorklassene avgjøres med en finalekamp, der vinneren er Norgesmester. NBF står fritt til å beramme kampen til den bane forbundet måtte ønske. Kampene kan avvikles samtidig som andre kamper i bl.a seniorklassen spilles.

c. Bronsekamper alle klasser.

I bronsekamper er hjemmelag adm./tekn. og økonomisk ansvarlig for arrangementet. Involverte klubber er felles ansvarlig for arrangementet dersom bronsekamp settes opp på nøytral bane.

§ 25. Avbrutt sesong.

Skulle særegne forhold gjøre det umulig å gjennomføre kampene i noen av de divisjoner som er oppsatt, har seksjonsstyret rett til å forandre programmet, og eventuelt redusere til enkelt serie der det er oppsatt dobbelt, eller til å avvikle kampene etter utslagsmetoden om seksjonsstyret finner dette mest hensiktsmessig. Seksjonsstyret kan i så fall også endre reglene for opprykk og nedrykk, slik det finner det mest formålstjenlig, eventuelt bestemme at ingen opprykk eller nedrykk skal finne sted.

§ 26. Kretskamper.

Kretsstyret skal, så sant det er mulig, arrangere kretsmesterskap i de aldersbestemte klasser (junior,

gutter, smågutter og lilleputter), samt Old boys og for skolelag. Videre skal det arrangeres kretsmesterskap for serieklubbenes 2. og 3. lag. Om det i kretsen er klubber som ikke deltar i seriene, kan kretsstyrene la dem spille i kretsserien for serieklubbenes 2. og 3. lag. Kampene spilles i samsvar med reglement som er fastsatt av kretsstyrene og godkjent av forbundet. For kretskamper kan kretsstyret godkjenne baner som ikke holder de minstemål som er fastsatt i spillereglementets §1.

§ 27. Fritak fra å spille kretskamp/forbundskamp.

Kretsstyret/bandyseksjonen kan etter søknad frita en klubb fra å spille en fastsatt kamp, om to eller flere av klubbens spillere er uttatt til å spille kamp som FIB/forbundet arrangerer, og denne fastsatte kampen av forbundet/krets er berammet til dagen før, samme dag eller dagen etter at kampen er berammet.

§ 28. Spilleforbud.

Dersom forbundsstyret finner det nødvendig, kan det legges ned spilleforbud så vel for klubber som for enkelte spillere.

§ 29. Regler for de aldersbestemte klasser.

Punkt 1. Klasser og aldersgrenser.

Det spilles i 6 klasser: Veteran 50+, Old boys, junior-, gutte-, smågutte- og lilleputtklasse. Laveste alder for deltagelse old boys er fylte 35 år før årsskiftet i inneværende sesong. Dette gjelder også keepere på Veteran 50+. Old boys-spillere som står oppført på dommerkortet i eliteserien, kan ikke delta i Old boys-kamper samme sesong. For å spille i junior-, gutte-, smågutt- og lilleputtklassen må spillerne ikke ha fylt henholdsvis 20, 17, 15 og 13 år ved årsskiftet i inneværende sesong. For jentespillere (på guttelag) settes de samme aldersgrensene til henholdsvis 22, 19, 17 og 15 år.

Punkt 2. Yngre spilleres adgang til å delta i seriene.

For å delta i seniorkamper i elite. må en spiller ha fylt 17 år før årsskiftet i inneværende sesong. Om en klubb ikke stiller gutte- og/eller juniorlag i kretsserie eller i NM, kan seksjonsstyret dispensere fra denne bestemmelse. For å delta i seniorkamper i 1., 2. og 3. divisjon må en spiller ha fylt 16 år før årsskiftet i inneværende sesong. Deltagelse på senior B-lag følger samme aldersbestemmelser som respektive klubs A-lag. En småguttesspiller kan i tillegg til deltakelse på eget lag kun delta på lag en aldersklasse høyere.

Punkt 3. Kamptid(også senior).

Veteran 50+	2 ganger 30 minutter
Old boys	2 ganger 30 minutter
Senior herrer	2 ganger 45 minutter
Senior damer	2 ganger 35 minutter
Junior	2 ganger 45 minutter
Gutt (også vg skole)	2 ganger 40 minutter
Smågutt (også ungd.skole)	2 ganger 30 minutter
Lilleputt (også grunnskole)	2 ganger 25 minutter

Forlenget spilletid i juniorklassen og gutteklassen er 2x10min og i smågutteklassen-, old boys og veteran 50+ 2x5min. Samme regler for de tilsv. skoletrinn.

Punkt 4. Kun en kamp pr dag.

Spillere som går inn under disse regler, kan ikke spille mer enn en kamp samme dag. Unntatt er aldersbestemte kamper i samme serie for samme alderstrinn. For turneringer som spilles med redusert spilletid, kan seksjonsstyret etter søknad gi dispensasjon.

Punkt 5. Redusert utvisningstid.

Når det i turneringer benyttes redusert spilletid settes tidsbegrensede utvisningstiden til henholdsvis 3 og 6 minutter.

§ 30. Spilleberettigelse for bandyspillere.

(Se også Lovhefte: Kap 9, spesielt §9-3)

1. Spiller som ikke har spilt siste sesong.

En spiller som ikke har spilt obligatorisk kamp for sin gamle klubb i forrige sesong, er automatisk spilleberettiget for sin nye klubb, når betingelsene for medlemskap er oppfylt, og med mindre tidligere klubb er uenig i dette. Overgangsskjema må benyttes. En spiller kan ikke spille obligatoriske kamper for flere enn en klubb innen samme idrettsgren i samme sesong.

2. Spiller som ikke har spilt inneværende sesong.

Om en spiller ikke har spilt obligatoriske kamper i inneværende sesong, vil overgang kunne godkjennes. Dette forutsatt at overgangen skjer i forståelse med begge de involverte klubber.

Melding om slik overgang må være undertegnet av begge klubber og sendes rekommandert til NBF på foreskrevet skjema. Spilleren får i slike tilfelle en karantene på en måned gjeldende fra datoen på det rekommanderte brevet.

3. Generelle regler for spilleberettigelse for spiller over 17 år, hvilket betyr fylt 17 år før 1.1. inneværende sesong.

Punktene 1 og 2 ovenfor representerer unntak fra de ordinære regler for spilleberettigelse. Skulle ikke betingelsene i punkt 1 eller 2 være tilfredsstillt, gjelder følgende:

Ved overgang for en spiller over 17 år, kan tidligere klubb gjøre sine økonomiske krav gjeldende overfor ny klubb. Når forpliktelsene er oppgjort, blir spilleren spilleberettiget 30 dager etter at forpliktelsene er oppgjort. (Den siste av de to datoer vil være gjeldende, dvs. karantedato løper fra den datoen alle forpliktelser er innfridd.) Dersom klubbene, etter flere forhandlingsforsøk, ikke kommer til enighet, kan saken bringes inn for forbundsstyret med anmodning om at tvistesak reises ihht Loven kap 12.

4. Generelle regler for overgang for spillere som ikke har fylt 17 år ved kalenderårets begynnelse.

Et medlem under 17 år har ikke rett til å spille for sin nye klubb, om overgangen skjer etter 31. august. Overgangsskjema må være tilsendt forbundet og gammel klubb i rekommandert sending senest 31.

august. (Poststemplets dato.)

Ved overgang etter 31. august må spiller ha gjort opp sine forpliktelser ovenfor tidligere klubb, og ikke ha spilt noen obligatoriske kamper inneværende sesong. Overgangsskjemaet må sendes forbundet og tidligere klubb i rekommandert sending. Dersom klubbene blir enige, blir spilleren spilleberettiget for ny klubb 30 dager etter at overgang er meldt skriftlig. Dersom klubbene, etter flere forhandlingsforsøk, ikke blir enige, kan saken bringes inn for forbundsstyret med anmodning om tvistesak reises ihht Loven kap 12. *Barn t.o.m. 12 år, som melder overgang fra en klubb til en annen, skal ha full rett til å delta aktivt i konkurranser for ny klubb straks overgangen er registrert.*

5. Spilleberettigelse i sluttspill

For å være berettiget deltakelse i NM-sluttspill og kvalikkamper må spilleren være spilleberettiget for sin klubb før 31.12 inneværende sesong. Sluttspill defineres som kvalikkamper for opp- og nedrykk, samt NM-sluttspill.

6. Tidsbegrenset overgang

En spiller kan for en sesong gis tidsbegrenset overgang uten karantenetid dersom klubbene er enige om det. Ved overgangens utløp går spilleren automatisk og vederlagsfritt tilbake til moderklubben, dersom begge klubber godtar dette og klubbene spiller i to ulike divisjoner.

7. Flytting.

Ved reell flytting kan forbundsstyret etter søknad fra den nye klubb gjøre unntak fra karantenebestemmelsene.

8. Overgang for utenlandske statsborgere.

Antall utenlandske spillere på lagene bør ikke begrenses. Oppholdstillatelse må være i orden. Overgang til norsk klubb må være meldt innen 15.10. og transfer card må være i orden. Spilleren må ha oppholdt seg i Norge i minst 10 dager før første kamp vedkommende skal delta i.

9. Utlånsavtaler.

Utlånsavtaler kan inngås for seniorspillere fylt 19 år ved kalenderårets begynnelse og skal være undertegnet av begge involverte klubbens leder og spiller. I utlånsavtalen skal det fremkomme tydelig til hvilken dato utlånet gjelder. En utlånt spiller kan i inneværende sesong returnere til moderklubb om dette skjer innen 31.12 og så sant involverte klubber er enige. Utlånsavtalen regnes således for utløpt. Etter låneavtalens utløp er spilleren spilleberettiget for den klubb hun/han er utlånt fra uten ny registrering. Utlånsavtaler kan ikke forlenges, men ny utlånsavtale kan inngås. Spiller kan ikke spille for moderklubben før utlånsavtalen er utløpt. Spiller kan heller ikke melde overgang til andre klubber i utlånsperioden. Utlånsavtaler som er NBF ihende/poststemplet etter 31.12. får ikke virkning før 1.4.. Spilleren er under karantene fra underskrift av avtalen og kan da verken spille for gammel eller ny klubb. Karantenetiden er 6 dager etter at avtalen er sendt NBF (poststemplet dato). Spilleren er ikke spilleberettiget før skriftlig

bekreftelse fra NBF foreligger. Registreringsgebyret må betales av ny klubb samtidig med innsendelsen av utlånsavtalen. Kvittering for betalt gebyr skal vedlegges. Dersom det inngås avtale utover forbundets standard, må denne vedlegges.

10. Aldersbestemt: Overgang grunnet manglende tilbud.

Spillere som ikke har tilbud om spill i egen klubb i vedkommende klasse, kan lånes ut til annen klubb uten avgift. Spilleren er spilleklar på kort tid. Spilleren går automatisk tilbake til gammel klubb etter sesongslutt.

§ 31. Bruk av ikke spilleberettigede spillere.

Har spiller deltatt uten å være berettiget til det skal kampen regnes som tapt for den klubb som har benyttet vedkommende. Resultatet settes til 1-0. Godtgjør klubben å ha vært uten skyld, skal kampen annulleres og omkamp berammes. Klubben kan ikke ved omkamp forbedre så vel poengresultat som mål. Bare de spillere kan delta som var spilleberettiget ved første kamp. I kamper spilt etter poengberegning hvor begge lag har benyttet ikke spilleberettigede spillere, settes kampresultatet til 0-0, ingen av lagene blir tilkjent poeng. Ansvarlig myndighet kan også vurdere bruk av bøter.

§ 32. Tildeling av; merker, medaljer, diplomer, pokaler og utmerkelse.

Punkt 1.a) Norgesmesterskapsmerket

Dette merket blir tildelt spillere på det seirende lag i Norgesmesterskapet for senior. Finalespillerne og inntil 20 spillere totalt kan tildeles merket etter oppgave fra vedkommende klubb forutsatt at de har deltatt i minst 1/3 av lagets obligatoriske kamper. Bunnfargen i merket er rød.

b.) Medaljer

Spillerne på det seirende lag får også gullmedalje. Spillerne på lag nr. 2 får sølvmedalje. Spillerne på lag nr. 3 får bronsemedalje (gjelder ikke seniorlag). Disse merker og medaljer deles ut i et antall av inntil 20 og etter de samme regler som for mesterskapsmerket.

c.) Medaljer for seriemesterskap, senior elite

Inntil 20 spillere på lag nr.1, 2 og 3 tildeles henholdsvis gull, sølv og bronse.

Punkt 2. Norgesmesterskapet for damer

Dette merket blir tildelt spillere på det seirende lag i Norgesmesterskapet for damer. Finalespillerne og inntil 14 spillere totalt kan tildeles merket etter oppgave fra vedkommende klubb forutsatt at de har deltatt i minst 1/3 av lagets obligatoriske kamper. Bunnfargen i merket er rød. Spillerne på det seirende laget får også gullmedaljer. Spillerne på lag nr. 2 får sølvmedalje. Spillerne på lag nr. 3 får bronsemedalje. Merker og medaljer deles ut i et antall av inntil 14 og etter de samme regler som for mesterskapsmerket.

Punkt 3. Norgesmesterskapsmedalje yngre klasser.

Spillere på det seirende lag i Norgesmesterskapet for juniorer, gutter og smågutter tildeles gullmedaljer - i et

antall av 20 etter de regler som er nevnt under §32. Spillerne på lag nr. 2 og lag nr. 3 tildeles henholdsvis sølv- og bronsemedaljer, i det samme antall som nevnt i 1. avsnitt og etter de samme regler. Spillere kan ikke oppnå medaljer i flere valører i samme NM-klasse samme år.

Punkt 4. Internasjonalt debutantmerke som spiller.

Dette blir tildelt forbundets internasjonale herre- og damespillere. Bunnfargen er hvit. For junior- og guttelandslagets spillere er merket i rødt, hvitt og blått. Det samme gjelder for jenter tilsvarende junior- og gutteklassen.

Punkt 5. Utmerkelse for landslagsdeltakelse som spiller (samme gren).

1. 1 landskamp tildeles debutantmerke (se pkt 4).
2. 25 seniorlandskamper tildeles påtegnet fat.
3. 50 seniorlandskamper tildeles 2 lysestaker i sølv.
4. 75 seniorlandskamper tildeles gullklokke.
5. 100 seniorlandskamper tildeles statuett.

Punkt 6. Bragdmerket

Det tildeles herre- og damespillere som ved å delta i følgende kamper, og har oppnådd en poengsum på 25 beregnet således:

Norgesmesterskap	1
Seriemesterskap	1/2
Landskamp	1/2
2. plass i NM	1/2
Ungdomslandskamp	1/2
Juniorlandskamp	1/2

Bunnfargen på merket er hvitt med ekekrans.

Punkt 7. Landskamp- eller finaledommermerket.

Utmerkelse for 25 dømte A-landskamper.

Merke tildeles alle dommere i A-landskamper og i Norgesmesterskapets finalekamper senior herrer og damer. Bunnfargen er grønn.

Dommere som har dømt 25 A-landskamper i samme gren tildeles 2 lysestaker i sølv.

Dommere som har dømt 50 A-landskamper i samme gren tildeles utmerkelse etter nærmere bestemmelser i seksjonsstyret.

Punkt 8. Forbundsdommermerker og trøye.

Dommertrøyen og merkene tildeles alle autoriserte forbundsdommere. Tøymarket er skjoldformet (8,5x7cm) og tilsvarende forbundets broderte jakkemerke på rød bunn med en blå og to hvite vertikale striper, samt to gullkøller i kors og NBF påsatt med gullbokstaver. Bæres bare i funksjon. Trøyen har blå, røde og hvite striper med navnermerke på ryggen. Autoriserte forbundsdommere tildeles også NBFs sorte emaljemerke.

Punkt 9. Skolemesterskapet

Gullmedaljer tildeles spillere på det seirende lag i forbundets skolekamper i et antall av inntil 14. Skolelagene nr. 2 og 3 tildeles henholdsvis sølvmedaljer og bronsemedaljer i samme antall som over, og etter samme tildelingskriterier.

Punkt 10. Old boys-serien(uoffisielt NM)

Status som uoffisielt NM krever minimum 8 lags deltakelse.

Punkt 11. NBFs store diplom

Følgende skal ha dette diplom.

- A. De som blir tildelt gullmerket.
- B. De som blir tildelt hederstegnet.
- C. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet herrer og inntil 20 spillere på dette lag.
- D. Den klubb som blir seriemester i elite divisjon herrer og inntil 20 spillere på dette lag.
- E. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for damer og inntil 14 spillere på dette lag.
- F. Den klubb som blir seriemester damer og inntil 14 spillere på dette lag.
- G. Den klubb som vinner 1. divisjon herrer og inntil 20 spillere på dette lag.
- H. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for junior.
- I. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for gutter.
- J. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for smågutter.
- K. Forbundsdommere.

Punkt 12. NBFs lille diplom

Følgende skal ha dette diplom:

- A. Avdelingsvinnere i 2. og 3. divisjon (klubbene).
- B. Den seirende skole i skolemesterskapet.
- C. Inntil 20. spillere på det seirende lag i Norgesmesterskapet for junior.
- D. Den klubb som blir seriemester (vinner av eliteserien for junior).
- E. Inntil 20 spillere på det seirende lag i Norgesmesterskapet for gutter.
- F. Den klubb som blir seriemester (vinner av eliteserien) for gutter.
- G. Inntil 20 spillere på det seirende lag Norgesmesterskapet for smågutter.
- H. Den klubb som seirer i uoffisielt NM Old boys.
- I. Diplomene kan også etter særskilt tillatelse fra forbundsstyret brukes av kretsene.

Punkt 13. NBFs skolemesterdiplom

Dette diplom tildeles inntil 14 spillere på det seirende lag i skolemesterskapet.

Punkt 14. Særskilt utdeling av diplom.

Forbundsstyret kan også ved særskilte anledninger dele ut NBFs store diplom eller NBFs lille diplom.

Punkt 15. Merke fås kun en gang.

Ikke noe merke kan bli tildelt mer enn en gang til samme person.

Punkt 16. Pokaler

- A. Vinneren av sluttspillet i Eliteserien herrer er Norgesmester, og kan tildeles H.M. Kongens Pokal. Norgesmesteren i herreklassen (se pkt. 1) får andel i vandrepokal som den er ansvarlig for, og som den plikter å levere tilbake etter forbundsstyrets nærmere bestemmelser. Vinnes pokalen 3 ganger av samme klubb, blir den klubbens eiendom.
- B. Vinneren av Eliteserien herrer (seriemesteren) tildeles NBFs pokal.
- C. Seriemesteren i herreklassen (se pkt. 3) får andel i vandrepokal for serievinnere, som den er ansvarlig for, og som den plikter å levere tilbake etter forbundsstyrets nærmere bestemmelser. Vinnes pokalen 3 ganger av samme klubb, blir den klubbens eiendom.
- D. Inntil 20 spillere på den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for senior herrer tildeles NBFs miniatyrbeger.
- E. Norgesmester damer tildeles NBFs pokal. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for damer kan tildeles H.M. Kongens Pokal.
- F. Inntil 14 spillere på den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for damer tildeles NBFs miniatyrbeger.
- G. Den klubb som seirer i seriemesterskapet for damer tildeles NBFs pokal.
- H. Vinneren av 1. divisjon tildeles NBFs pokal.
- I. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for juniorer tildeles NBFs pokal.
- J. Den klubb som blir vinner av eliteserien juniors tildeles NBFs pokal.
- K. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for gutt tildeles NBFs pokal..
- L. Den klubb som blir vinner av eliteserien gutter tildeles NBFs pokal.
- M. Den klubb som seirer i Norgesmesterskapet for smågutt tildeles NBFs pokal.
- N. Den klubb som seirer i uoffisielt NM for Old boys tildeles NBFs pokal.

§ 33. Endringer i Kampreglementet.

Endringer i dette reglement kan bare foretas på seksjonsårsmøte med 2/3 stemmeflertall.

REGELVERK FOR BANDY

Regel 1. Spillebanen.

Regel 1.1. Banens mål og oppmerking.

Spillebanen skal være rektangulær (firkantet). Lengden må ikke være mindre enn 90m og den må ikke overstige 110m. Bredden må ikke være mindre enn 45m og må ikke overstige 65m.

Lands, divisjons og mesterskapskamper spilles med internasjonale mål 100-110 og 60-65. I TV-overførte- og publikumskamper bør isen være hvitmalt. Banen må merkes opp med tydelige heltrukne røde grenselinjer. De lengste sider kalles sidelinjer, og de korteste sider kalles kortlinjer. Unntatt fra denne benevnelsen er linjen mellom målstolpene, som kalles mållinjen.

A. Hjørnefeltet.

7cm utenfor hvert av de fire skjæringspunkter mellom sidelinjene og kortlinjene plasseres en flaggstang av godkjent materiale som ikke er tykkere enn 5cm og ikke kortere enn 200cm. Stangen plasseres i midten på en triangelfot og forsynes øverst med et flagg i klare farger. Den må ikke ha skarpe kanter. I hvert av banens fire hjørner trekkes opp en kvartsirkel med radius 1m. 5m fra kortlinjen og parallelt med denne trekkes en prikket linje fra sidelinjen og inn til straffelinjen.

Bare den som legger hjørneslaget får lov til å være innenfor denne linjen ved hjørneslag.

B. Midtbanelinje.

En midtlinje trekkes på tvers av banen og parallelt med kortlinjene. For å markere midtlinjen plasseres en tilsvarende flaggstang 1 m fra sidelinjen i forlengelse av midtlinjen.

Banens midtpunkt merkes opp med et punkt som er 15cm i diameter og rundt dette punkt trekkes det en sirkel med radius 5m.

C. Straffefeltet.

Foran hvert mål avmerkes et straffefelt ved at man med mållinjens midtpunkt som sentrum trekker en halvsirkel med radius 17m. 12m foran mållinjens midtpunkt avmerkes et punkt, straffemerket, med en diameter på 15cm.

På straffelinjen avmerkes to punkter med radius 15cm. Hvert av punktene skal være 17m fra skjæringspunktet mellom kortlinjen og straffelinjen. Dette er frislagspunktene. Med disse punkter som sentrum merkes med heltrukne linjer en sirkel med en radius på 5meter.

D. Linjene.

Bredden på linjene skal være minst 5cm og høyst 8cm. Linjene er en del av det området som de skal avgrense. Fargen på linjene skal være røde og heltrukne.

Regel 1.2. Vantet.

Langs spillebanens sidelinjer plasseres et vant som forhindrer at baller langs isen kommer utenfor banen. Vantet er bygd i tre, plast, aluminium eller annet godkjent materiale i lengder på 4m, 15cm i høyde og 4cm i tykkelse. De stilles vinkelrett på isen ved hjelp av klosser eller vinkelhaker som er festet på vantets ytterside.

Endevantenes kanter skal være avrundet. De må ikke festes til isen, men må kunne gli på denne ved berøring. På vantets overside skal det være montert godkjent beskyttelse.

For fri utførelse av hjørneslag, skal vantet avsluttes minst 1m og høyst 3m fra hvert av hjørnene.

Regel 1.3. Fast plass for spillernes inntreden på banen.

Innbyttefeltet er 8m på hver side av midtlinjen og i dette feltet skal vantene være rødmalte. Feilaktig spillerbytte

straffes med utvisning (5min) på innkommende spiller. Utviste spillere og spillere som kommer for sent til kampstart skal også tre inn i spillet fra denne plass. Det samme gjelder spiller som erstatter skadet spiller.

Regel 1.4. Målburene.

Midt på hver kortlinje og innenfor tydelig avmerkede linjer plasseres et målbur av tre, aluminium eller stål. Dette skal være av godkjent modell, og skal under være forsynt med pigger.

Målburet skal innvendig ha følgende dimensjoner:

Høyde : 2,1m. Bredder : 3,5m. Dybde, minst 1m i overkant og minst 2m nedentil. Mål- og tverrstenger skal være minst 5cm og høyst 8cm brede. Målstengene må ikke ha skarpe kanter, men være 5mm avfasert. De skal stå på linje med mållinjens fremre begrensingslinje.

Nettverket på målburets sidevegg, bakvegg og tak skal være av ståltråd eller annet godkjent materiale. Nettets maskevidde skal ikke overstige 4cm.

Dersom målet ikke har flettet tekstilnett skal det, 70cm fra tverrstangen henges et finmasket nett. Det skal slutte tett opp til taket i burets fulle bredde. Det skal dessuten slutte tett til sideveggene og det skal rekke helt ned til isen. Nettet må ikke strekkes, men skal henge løst.

A. Ballkurver.

Det skal være fire ballkurver, to til hvert målbur. På målburene skal det finnes en anordning slik at kurvene kan henges opp. Kurvenes fremre kant skal henge minst 50cm fra målstolpen og minst 1m fra isen.

Regel 1.5. Baner med lysanlegg.

Når ballen under spill treffer armatur eller ledninger eller forsvinner ut av dommerens synsfelt, dømmes frislags mot det laget som spilte ballen i overfor nevnte. Frislaget tas fra det punkt hvor ballen treffer armatur /ledninger eller forsvinner ut av dommerens synsfelt.

Bestemmelsene i dette punkt gjelder også om ballen blir spilt fra avslag, frislags, hjørneslag eller etter kast fra målmannen.

Kommentarer og fortolkninger.

K1. Isens forfatning.

Dersom banen er i en slik forfatning at det kan være forbundet med fare å spille, skal dommeren avlyse kampen. Naturisbaner som på grunn av mildvær har større eller mindre hull (groper, barmark), kan være årsak til at en kamp innstilles.

Dårlige isforhold betyr ikke at en kamp skal avlyses.

Dommeren alene - om vedkommende er på plass avgjør om banen kan godkjennes for spill.

K2. Avlysning.

Når dommeren formoder at en programfestet kamp må avlyses, skal dommeren forvise seg om banens beskaffenhet før publikum i større omfang har innfunnet seg. Om kampen må avlyses, skal ikke dommeren stille seg til disposisjon for å dømme kampen som vennskapskamp.

K3. Inspeksjon.

Dommeren skal være på plass for inspeksjon senest en time før avslag, eller enda tidligere om arrangøren eller administrerende myndighet krever det.

K4. Mangler ved banen

Mangler ved banen, inklusiv dårlig is, mangelfull avstengning eller lignende, skal påtales for arrangøren og rapporteres til administrerende myndighet.

K5. Forskyvning av vantet.

Dersom vantet under spillets gang forskyves et kortere stykke ut fra eller inn på banen, skal spillet ikke avblåses. Er vantet forskjøvet mer enn 1m, skal spillet avblåses. Spillet gjenopptas med frislag dersom ballen har passert sidelinjen, og med tekning dersom ballen er inne på banen.

Regelen skal fortolkes slik at avblåsning skal finne sted dersom ballen er ute av spill, eller om en spiller har fordel av at vantet blir forskjøvet.

K6. Avsperring for publikum.

I tilfeller der selve banen ikke er effektivt avsperrert for publikum, skal en ekstra linje avmerkes rundt hele banen. Denne skal være minst 2m fra sidelinjene og minst 5m fra kortlinjene. Publikum må ikke befinne seg innenfor denne sperrelinjen.

K7. Benker for innbyttere og lagledelse.

Benker for innbyttere og lagledelse skal plasseres på samme side av banen inn til midtlinjen og i passende avstand (2m) fra sidelinjen. Det skal være en spesiell benk for utviste spillere. Under utvisning skal spillere befinne seg på denne benken slik at kampsekretæren eller dommeren lettere skal ha kontroll over utviste spillere.

K8. Fastfrosne vant eller vant som blåser bort.

Skulle vantet under en kamp fryse fast i isen og utgjøre fare for spillerne, kan kampen påbegynnes eller sluttspilles uten. Det samme er tilfelle dersom vantet på grunn av sterk vind, ikke kan holdes på plass. Også da kan kamp påbegynnes eller sluttspilles uten vant.

K9. Målburene.

Målbure av aluminium eller annet materiale er tillatt, og disse behøver ikke kles med tre, dersom tverrligger og stolper holder de foreskrevne mål og er rødmalte.

K10. Ballkurvene.

Målvakten får ikke under kampen flytte ballkurvene uten dommerens tillatelse. Gjøres dette, gis det advarsel, og ved gjentakelse gis det utvisning.

K11. Påkopling av lys.

Dersom dommeren ved kamp i dagslys mener at lyset over banen skal kobles på, skal dommeren før kampstart eller i pausen meddele dette til arrangøren og til begge lags kapteiner.

Regel 2. Utstyret.

Regel 2.1. Ballen.

Ballen skal være laget av godkjent materiale i en lett synlig rødfarge/rosa(cerise). Nedsluppet på fast is fra 1.5m høyde skal den sprette minst 20cm og høyst 30cm. Diameter skal over alt være 63mm (+/- 2mm) og i ubrukt stand skal den veie minst 60 gram og høyst 65 gram.

Regel 2.2. Kølla.

Kølla skal være av tre eller annet likeverdig materiale. Bredden på køllebladet må ikke noe sted være over 7,0cm med tape/bånd. Lengden målt langs yttersidens bøyning må ikke overstige 125cm. Hjørner og kanter på køllas bøyning må være avrundet, og den får ikke ha metallbeslag. Hooked kølle (bøyd kølleblad) er ikke tillatt i bandy, kun i rinkbandy. Det er ikke tillatt med hooked kølle i serier som spilles som kombinert bandy/rinkbandy. Køller som benyttes i kamp skal være påført NBFs godkjenningsmerke. I TV-overførte kamper bør køllebladet være hvitt eller være påført hvit kølletape.

Regel 2.3. Skøyten.

Samtlige spillere og dommere på isen må ha skøyter. Disse må ikke ha skarpe spisser eller lignende, som kan være farlig for andre. Den bakre opphøyde delen av skøytejernet

skal utstyres med plastpropp eller annen godkjent beskyttelse.

Skøytejernet tykkelse skal være på minimum 2.7mm og avrundingen på kantene skal være på minimum 5mm i radius.

Regel 2.4. Beskyttelsesutstyr.

Samtlige spillere og dommere på isen skal benytte godkjent hjelm. Alle spillere skal ha godkjent halsbeskytter, munnbeskyttelse, og målvakten skal ha godkjent ansiktsmaske. Også utespillerne kan benytte godkjent ansiktsmaske. Spillere født 1987 eller senere skal bruke godkjent ansiktsmaske/ helmaske i alle kamper i regi av NBF.

Regel 2.5. Spilledraktene - like drakter.

Arrangerende lag plikter å bruke registrert drakt. Hvis to lag har like drakter, skal det gjestende benytte reservedrakt. Lagene bør ha samme farge på strømpene som på draktene. Draktene bør ha en dominerende farge.

På nøytral bane skal den klubb som står først i oppsettet spille i egne drakter. NBF avgjør dette ved loddtrekning. (Jfr. Kampreglementets § 4, Punkt 3). Dommeren er ansvarlig for at lagene har drakter som kan skilles fra hverandre.

Kommentarer og fortolkninger.

K1. Godkjenningsmerke.

De av NBF oppnevnte dommere må så vel før kampen, som under den, påse at baller, køller og spillerutstyr er forsynt med godkjenningsmerke.

K2. Dommerens kontroll av utstyret.

Håndrem, platebeslag, skruer og lignende utstyr på kølla er ikke tillatt. Dommeren skal på oppfordring kontrollere spillernes køller og annet utstyr før kampstart. I forbindelse med valg av side før kampstart skal dommeren få bekreftet av lagkapteinen at lagets utstyr er i overensstemmelse med reglementet, og at spillerne har beskyttelsesutstyr i henhold til bestemmelsene i Regel 2. Lagkapteinen er ansvarlig for laget på dette punkt.

Om en spiller etter kontroll likevel har mangler ved sitt utstyr, skal vedkommende utvises fra banen (5min.). Spillet settes i gang igjen med frislag, dersom spillet ble avblåst for å utvise spilleren. For øvrig handler dommeren i overensstemmelse med gjeldende regler.

Spiller som er utvist på grunn av mangel ved utstyret, må ved inntreden på eget initiativ forevise dommeren at mangelen er utbedret.

K3. Spillere som mister utstyr under spill.

En spiller som under kamp mister beskyttelsesutstyr (hjelm, ansiktsmaske, tannbeskytter, plastpropp på skøyte og lignende, kan delta i det spillemoment som vedkommende er involvert i. Deretter må spilleren umiddelbart rette på utstyret. Brudd på denne regel straffes med frislag og utvisning.

K4. Forsinkelse av spill på grunn av mangel ved utstyr.

Dommeren skal skarpt gripe inn mot spiller som forsinker spillet f.eks. ved å knytte skøyter eller legger fra seg hansker o.l. En hver retting av mangel ved utstyr skal finne sted ved spillebenken, dit en spiller skal beordres. Hvis en spiller ved slik opptreden forhindrer at spillet kommer i gang etter avblåsning, skal vedkommende utvises (5min.).

K5. Ball som sitter fast i skøyten eller i utstyret.

Om ballen under spillet setter seg fast i spillerens skøyte eller i spillerens utstyr, skal spillet avblåses, og det skal dømmes tekning. Om utførelsen av tekning (Jfr. Regel 4.6).

K6. Baller. Arrangørens plikter.

Kamparrangøren er ansvarlig for at det finnes et tilstrekkelig antall baller (minimum 6 stk. pr. målbur), samt ballkurver for disse ved hvert målbur. Ballkurvene må ikke være utformet slik at de kan skade spillerne.

K7. Skøyte-, kølle- og kølletape skal ha en annen farge enn ballen. (Se også Regel 2.2).

Regel 3. Antall deltakere.

Regel 3.1. Deltakere ved kampens begynnelse.

En bandykamp spilles av to lag. Hvert lag har 11 spillere, hvorav en skal være målvakt og en skal være kaptein. Et lag har ikke lov til å begynne en kamp med mindre enn 8 spillere. Hvert lag har rett til å benytte ytterligere 4 spillere (innbyttere). For smågutt/gutt/junior kan det benyttes inntil 6 innbyttere.

Lagoppstillingen, som skal leveres dommeren i god tid før kampen, kan telle minst 8 og høyst 15 spillere (for smågutt, gutt og junior kan det benyttes inntil 17 spillere). På kortet skal tydelig markeres hvem som er innbytter for målvakten, men lag som møter med færre enn 15 spillere, behøver ikke å oppgi innbytter for målvakt. Alle innbyttere kan da benyttes som utespillere.

Lagoppstillingen kan endres helt frem til kampstart. Dersom spiller(e) ikke er ført opp på dommerkortet til kampstart og laget ikke møter fulltallig, må vedkommende vente til andre omgang, eventuelt ekstraomganger etter at melding er gitt dommeren i pausen for ajourføring av dommerkortet.

Spillere(n) kan etter å ha blitt ført på dommerkortet spille etter pausen. Dersom en spilleberettiget spiller deltar fra start uten å ha vært oppført lagoppstillingen, kan administrerende myndighet vurdere bot (Jfr. Kampregl. §31).

Regel 3.2. Innbytting av spillere under kampen.

Innbytting av spillere er ubegrenset og kan skje når som helst under spilllets gang. Ombytting av innkommende og utgående spiller skal skje samtidig ved sidelinjens midtpunkt (Jfr. Regel 1.3), og dommeren skal ikke underrettes. Om en spiller overskrider kortlinjen eller sidelinjen for å markere passivitet i spillet, regnes spilleren ikke å ha forlatt banen.

En skadet spiller som ikke blir erstattet av en annen, kan når som helst under spilllets gang tre inn igjen i spillet. Dette gjelder også for spillere som har forlatt spillebanen for å rette på utstyret.

En skadet spiller som skal erstattes, kan forlate banen hvor som helst.

Regel 3.3. Innsetting av utviste spillere.

Spiller med tidsbegrenset utvisning kan tre inn igjen i spillet etter tillatelse fra kampsekretæren eller fra dommeren uten at spillet er avblåst. Inntreden skal alltid skje fra sidelinjens midtpunkt (Jfr. Regel 1.3).

En utvist spiller kan ikke erstattes av en annen spiller i utvisningstiden. Unntatt fra denne regel er det tilfelle at den straffede forseelsen har medført straffeslag, og at straffeslaget resulterer i mål. I dette spesielle tilfelle er straffen (utvisningstiden) å regne som personlig straff.

Ved straffeslag med påfølgende utvisning regnes det som mål på straffeslaget så lenge ballen ikke har vært utenfor straffeområdet før mål gjøres.

En spiller som under kampen er blitt straffet med hel utvisning, kan ikke settes inn i eventuelle ekstraomganger, og kan heller ikke erstattes av annen spiller.

Regel 3.4. Kapteinen.

Den spiller som er oppført som kaptein, skal på venstre overarm bære et armbind som er minst 8 cm bredt. Det skal

ha en farge som klart avviker fra kampdrakten.

Om lagkapteinen blir utvist for resten av kampen, eller blir skadet så alvorlig at vedkommende ikke kan delta i resten av kampen, skal kapteinspliktene overtas av annen spiller, som også skal bære kapteinens armbind.

En lagkaptein som er utvist i en tidsbegrenset periode, utøver like fullt kapteinens oppgaver.

Kommentarer og fortolkninger.

K1. For få spillere ved start.

Dersom et lag ved kampstart mangler en eller flere spillere, f. eks. på grunn av sen ankomst, må laget begynne kampen med de spillere som er til stede og oppført på dommerkortet, selv om noen av de disponible spillere er oppført på dommerkortet som innbyttere.

Først når laget er fulltallig med 11 spillere og 4 innbyttere, skal målvaktinnbytter oppgis. Det vil si at samtlige innbyttere kan benyttes utespillere inntil 15 personer er oppført (Jfr. Regel 3.1.).

Laget kan suppleres med spillere inntil laget blir fulltallig (15 spillere) helt frem til sluttsignalet. Også i eventuelle ekstraomganger kan supplerer finne sted, men ikke dersom en kamp skal avgjøres på straffeslag.

K2. Lag med færre enn 8 spillere.

Dersom et lag ved oppsatt kamptid har 8 spillere eller flere, skal dommeren sette i gang kampen, hvis ikke det foreligger særskilte grunner for å utsette kampstart.

Dersom et lag har færre enn 8 spillere, kan ikke dommeren sette i gang kampen. Dommeren må da avgjøre om kampen skal avlyses eller utsettes inntil laget innen rimelig tid kan stille med minst 8 spillere på banen.

K3. Fast plass for innbytting og innsetting.

Som nevnt i Regel 1.3 skal innbytte og innsetting av spillere finne sted ved midtlinjen, mellom de markerte linjene. Den spiller som byttes ut, skal ha forlatt banen og nådd innbyttersonen, før innbytteren kan tre inn i spillet. Ved feilaktig innbytte skal innbytteren straffes (5min).

K4. Når disponible spillere blir færre enn halvparten av motstanderens spillere.

Dersom et lag får så mange spillere utvist for resten av kampen, eller så mange spillere skadet at laget har mindre enn halvparten av antall spillere på motstanderens lag, kan dommeren avbryte kampen. Spiller, som er utvist på tidsbestemt tid, regnes i denne sammenheng som disponibel spiller.

K5. Ansvarshavende for lagoppstilling og for lagledere.

Et lag plikter å ha en person som er ansvarlig for laget, (en lagleder) og som er ansvarlig for at lagoppstillingen er korrekt oppført. På lagoppstillingen skal også oppføres de lagledere (høyst 5 personer) som skal oppholde seg på innbytterbenken.

K6. Lagledere og innbyttere.

Lagledere og innbyttere, høyst 9 personer og herav høyst 5 ledere, skal under kamp oppholde seg på sidelinjen inn til midtlinjen. Hvis det finnes spillerbenker, skal disse benyttes, og lagledere skal kun unntaksvis forlate benken og gå frem til vantet for å gi en beskjed. Dette må ikke skje på en måte som kan forstyrre spillet.

Hvis de som befinner seg på spillerbenken, bryter med reglene for rett oppførsel, skal dommeren tildele en advarsel og meddele dette til kampsekr.. Slik advarsel er kollektiv. Fortsetter lagledere eller innbyttere på spillerbenken å bryte reglene for rett oppførsel, eller er for mange ihht. reglene, etter at advarsel er mottatt, skal dommeren straffe således: Dersom det gjelder en lagleder, skal vedkommende sendes

til ordinær tilskuerplass. Om det gjelder en innbytter skal vedkommende sendes til omkleddningsrommet.

I begge tilfeller skal laget på banen reduseres med en person i 10 minutter. Kapteinen på laget skal plukke ut en av de spillere som befant seg på banen da spillet ble avbrutt. Utvisning etter denne bestemmelse skal ikke noteres som straff på den person som ble plukket ut av kapteinen. Ved grove brudd på reglene for rett oppførsel av lagledere eller innbyttere, kan utvisning og straff også finne sted uten forutgående advarsel.

Advarsel til lagledere eller innbytter eller utvisning av lagleder eller innbytter skal markeres med gult kort for advarsel og rødt kort for utvisning. Advarsel og utvisning av lagleder eller innbytter skal også noteres i kamprapporten som sendes til administrerende myndighet.

Regel 4. Spilletid.

Regel 4.1. Ordinær spilletid.

En herrekamp skal spilles i to omganger, hver på 45min., dersom reglementet ikke har fastsatt noe annet.

Damekamper skal spilles to omganger, hver på 35 min., dersom reglementet ikke har fastsatt noe annet.

Ved ekstraordinære spilleforhold (sterkt snøfall eller sterk kulde) kan dommeren velge å dele opp kamptiden i flere omganger. Dommeren skal i så fall føre dette opp i kamprapporten.

A. Spilletid i aldersbestemte klasser.

I aldersbestemte klasser spiller junior to omganger à 45min, Veteran 50+ to omganger à 30min, Old boys to omganger à 30min, gutt 2 omganger à 40min, smågutt to omganger à 30min og lillegutt to omganger à 25min. For kamper i barneskolen spilles også to omganger à 25min. Ovennevnte tider gjelder dersom administrerende myndighet ikke har fastsatt noe annet.

Regel 4.2. Loddtrekning. Spilletets begynnelse.

A. Loddtrekning.

Før kampen begynner, foretas loddtrekning mellom lagene. Det lag som vinner loddtrekningen har rett til å bestemme om de vil velge banehalvdel eller om de vil begynne spillet (avslag). Etter første omgang bytter lagene banehalvdel, og det lag som ikke begynte spillet i første omgang, har avslag i annen omgang. Tilsvarende loddtrekning finner sted før man starter opp spillet ved forlenget spilletid og ved "Første målet vinner".

B. Avslag.

Spillet begynner på dommerens signal med avslag fra banens midtpunkt. For å være i spill må ballen rulle minst 20cm. Alle spillere må stå på sitt lags banehalvdel og ikke passere midtlinjen før ballen er i spill.

Spillere på angripende lag kan ikke krysse midtlinjen før ballen er i spill. Om spillere på angripende lag krysser midtlinjen før ballen er i spill dømmes det frislags til motstanderens lag fra det punkt hvor angripende lag spiller krysset midtlinjen. Motspillere må ikke ved avslag være nærmere ballen enn 5m. Foretas ikke avslaget i samsvar med disse regler, skal det tas om igjen. Spilletiden begynner å løpe ved første gyldige avslag. Dette gjelder også ved avslag i annen spilleomgang.

Den som foretar avslaget har ikke rett til å berøre ballen før den har vært spilt av en annen spiller.

Regel 4.3. Forlenget spilletid.

Om administrerende myndighet har bestemt det på forhånd, eller det fremgår av kampreglementet, kan det ved uavgjort resultat etter normal spilletid, benyttes forlenget spilletid. Det er to forskjellige måter for forlenget spilletid:

A. Vanlige ekstraomganger.

Om det er bestemt at forlenget spilletid kan anvendes, og intet annet er bestemt, spilles det i herreklassene to ekstraomganger à 15min. I dameklassene to ekstraomganger à 10 min. Begge ekstraomganger spilles fullt ut, og ved uavgjort resultat etter disse ekstraomganger spilles i så fall omkamp.

B. "Første målet vinner".

Om administrerende myndighet har bestemt det på forhånd, kan en kamp avgjøres ved prinsippet "Første målet vinner". En kamp som spilles etter dette prinsippet skal alltid kåre en vinner. Det spilles da i herreklassene to ekstraomganger à 15min, og i dameklassene to ekstraomganger à 10 min., men kampen avbrytes umiddelbart etter at et av lagene har laget mål. Dersom ingen av lagene har laget mål i de to ekstra omganger à henholdsvis 15min for herrene eller 10min for damene, skal avgjørelse skje ved straffeslagkonkurranse. Se Regelverket for bandy, Regel 16.

C. Forlenget spilletid i aldersbestemte klasser.

For junior og gutt kan spilletiden forlenges med to omganger à 10min, og for smågutt-, old boys og veteran 50+ med to omganger à 5min.

Om administrerende myndighet har bestemt det på forhånd, kan også kamper i de aldersbestemte klasser avgjøres etter "Første målet vinner".

I lilleputtkamper må ikke noen form for forlenget spilletid benyttes.

D. "Første målet vinner" i de aldersbestemte klasser.

For junior og gutt 2 x 10 min. For smågutt-, old boys og veteran 50+ 2 x 5min. For øvrig gjelder alle de øvrige regler for forlenget spilletid, slik som beskrevet ovenfor.

Regel 4.4. Pauser.

A. Ordinær pause.

Mellom 1. og 2. ordinære omgang skal det være en pause på minst 5- og høyst 10min. Lagene har krav på 5min effektiv hvile.

B. Pause mellom ordinær spilletid og forlenget spilletid.

Mellom ordinær spilletid og første ekstraomgang skal det være 5min pause, som avholdes på banen.

C. Pause mellom ekstraomgangene.

Det skal ikke være pause mellom ekstraomgangene.

D. Dommerens skjønn.

De oppgitte tider for pausenes lengde skal følges så sant det er mulig, men dommeren har rett til å fravike disse, dersom han mener det er særskilt grunn for det.

Regel 4.5. Avlysning eller avbrudd.

Skulle det før eller under kampen inntreffe noe som gjør det sportslig uforsvarlig å avvikle kampen, kan dommeren etter eget skjønn innstille eller avbryte kampen. Det må understrekes at dommerens første plikt er å søke kampen avholdt, og at det må være meget tungtveiende grunner for avlysning eller avbrudd. Slik grunn kan blant annet være dårlig vær, dårlig spillelys, ubrukelig bane eller mangel ved banens utstyr (mål, vant). Årsaken til avlysningen eller avbrytelsen skal dommeren påføre kamprapporten til administrerende myndighet.

Regel 4.6. Igangsetting etter tilfeldig avbrudd. Tekning.

Blir spillet stanset av en tilfeldig årsak, skal det settes i gang igjen på det sted ballen var da spillet ble avbrutt. Dette gjelder dog ikke når spillet blir avbrutt mens ballen befinner seg i straffefeltet. Ballen flyttes i så fall til nærmeste frislagspunkt.

Spillet settes i gang igjen (tekning) ved at en spiller fra hvert lag stiller seg mot hverandre og med rygg til eget mål.

Ballen legges på isen mellom spillernes køller og den må

ikke røres før dommeren har gitt signal. Ved tekning kan ballen spilles i en hvilken som helst retning.

Kommentarer og fortolkninger.

K1. Tillegg av tid.

Den tiden som er gått tapt på grunn av unaturlige avbrudd i spillet, skal legges til kamptiden. Årsak til slike tillegg kan f. eks. være skade av spiller, innbytte av spiller o.l. Tidstillegg skal legges til, og skal av dommeren meddeles kampsekretær og begge lags kapteiner. Om tillegg gis i siste spilleminutt før pause eller før kampslutt skal kun den tid som gjenstår av spilletiden meddeles lagkapteinene. Dommeren skal nøye overvåke at ikke spillet uthales, og spesielt i sluttminuttene av en kamp skal dommeren være observant og gi tillegg i tiden dersom et lag haler ut spillet.

K2. Feil spilletid.

A. For lang spilletid.

Skulle dommeren på grunn av feil la en omgang pågå for lenge, kan ikke dommeren annullere mål som er gjort, og heller ikke annullere domsavgjørelser som er gjort i den overskytende tiden.

B. For kort spilletid.

Dersom en omgang på grunn av feil er blåst av for tidlig, og dommeren er overbevist om det, skal dommeren rette opp feilen således:

Om lagene fortsatt befinner seg på banen, settes spillet i gang igjen der ballen befant seg ved avblåsningen. Skulle lagene allerede være gått i garderoben, og feilen skjedde i første omgang, så tar man igjen den tapte tiden ved at lagene etter pause stiller opp som i første omgang, og spiller den resterende tiden av omgangen, hvorefter de bytter banehalvdel uten pause.

Dersom lagene allerede er gått i garderoben og feilen skjedde i siste omgang, skal lagene kalles ut igjen for å spille den resterende tid. Avslag i en slik gjenopptatt omgang skal foretas av det lag som hadde avslag ved omgangens begynnelse.

K3. Kontroll med tiden.

Like før en omgangs slutt skal dommerne kontrollere tiden med hverandre.

K4. Sterk kulde.

Ekstra lav temperatur, som kan medføre risiko for forfrysning, (kuldeskader), er å betrakte som særskilt dårlig vær. Som generelt prinsipp kan kulde ned til 25 minusgrader Celsius tolereres i vindstille og tørt klima. Under fuktig vær og svak vind kan inntil 17 minusgrader Celsius tolereres. Dersom en kamp spilles i lav temperatur kan dommeren stoppe spillet i kortere tid (5 - 10 min) for å gi spillerne mulighet for oppvarming. Kamptiden kan også deles opp i tre like perioder i stedet for to.

Etter oppvarmingen/oppholdet settes spillet i gang igjen ved tekning på midtpunktet. Dommeren må huske på at banehalvdel alltid skal byttes når halve spilletiden har gått.

K5. Avlysning ved sterk kulde.

Dommerne kan avlyse en kamp på grunn av sterk kulde. Om dommeren ikke er på kampstedet, skal dommeren kontakte administrerende myndighet, som avgjør hvilke tiltak som skal vedtas.

Sunn fornuft bør alltid råde ved slike avgjørelser.

K6. Sterkt snøfall.

Skulle banen blir umulig å spille på grunnet sterkt snøfall, kan dommeren beslutte at kampen skal deles opp i 3 perioder, for at man skal få anledning til snørydding flere ganger. Dommeren kan også beordre snørydding under kampen dersom spesielle forhold tilsier det.

K7. Tett tåke.

Tett tåke kan også hindre gjennomføring av en kamp. Om tåken gjør det umulig for dommeren å se samtlige spillere og ballen, gjelder følgende:

A. Tett tåke før kampstart.

Om kampen ikke er satt i gang, skal den utsettes til tåken letter. Dersom ingen bedring har funnet sted i løpet av 45 minutter, skal kampen avlyses.

B. Tett tåke som inntreffer under kampen.

Om kampen er satt i gang og stadig tettere tåke umuliggjør dommerens kampledelse, skal kampen avbrytes. Dette kan skje en eller flere ganger. Skulle en av avbrytelsene overstige 30min, skal kampen stoppes for godt.

Regel 5. Spillerett.

Målvakten har innenfor sitt eget straffeområde lov til å kaste seg på isen for å stoppe ballen. Det er forbudt for alle andre spillere å kaste seg på isen for å stoppe ballen eller for å hindre motspillere. Spillere som ligger på isen, er ute av spill og har ikke lov til å bruke kølla.

Kun målvakten kan være med i eller gripe inn i spillet uten kølle. En spiller som under spillet har fått brukket sin kølle har ikke rett til å delta før vedkommende har fått ny kølle. Spilleren skal selv bringe de avbrukne delene ut av banen.

Kommentarer og fortolkninger.

K1. Spillere uten kølle.

Spillere som har kølla under armen, kan delta i spillet. Utespillere som griper inn i spillet uten kølle eller med del av avslått kølle, skal utvises (5min).

K2. Spillere som tilfeldig berører isen.

Spillere som tilfeldig og uplanlagt berører isen med hånd eller kne, har lov til å spille ballen.

K3. Spillere som står på kne.

Utespillere som står på kne på isen, er ikke med i spillet og kan ikke berøre ballen.

K4. Spillere som kaster seg på isen.

Utespillere som med hensikt kaster seg på isen for å stoppe motspiller og kolliderer med denne, skal straffes med utvisning (10min). Dersom kollisjonen skjer innenfor straffeområdet, skal det dømmes straffeslag.

K5. Målvakt som kaster seg på isen.

Målvakten har lov til å kaste seg på isen for å stoppe ballen innenfor eget straffeområde. Dersom målvakten kolliderer med motspiller før målvakten får kontakt med ballen, skal det dømmes straffeslag, forutsatt at målsituasjon ble avverget.

K6. Målvakt utenfor straffefeltet.

Ved en hver inn gripen utenfor straffefeltet skal målvakten dømmes etter reglene for en utespiller (ref. K4 ovenfor).

K7. Brukket kølle.

Spillere som får kølla avslått, er selv ansvarlig for å fjerne de forskjellige delene fra banen. Spillere som unnlater å utføre sin plikt på dette området, skal straffes med utvisning.(5min).

K8. Spillere som har havnet tilfeldig utenfor banen.

Spillere som på grunn av spillesituasjonen tilfeldig har havnet utenfor sidelinjen, har lov til å spille ballen med kølla, selv om ikke skøyte er inne på banen. Spillere som på grunn av spillesituasjonen uforvarende har havnet bak kortlinjen, kan komme inn på banen igjen på samme sted som vedkommende passerte ut.

K9. Innbytteres inntreden i spillet.

Spillere som har vært helt ute av spill, så som innbyttere, eller utviste spillere, eller spillere som kommer inn på banen etter å ha møtt frem for sent til kampstart, må alle ha minst en skøyte på banen for å kunne delta i spillet. Før de er innenfor banen er disse spillere ikke deltakere i spillet.

K10. Ved avslag, frislagslag og straffeslag får ballen kun spilles med køllas bøyd del. Ved overtredelse av denne regel dømmes det utvisning i 10min og frislagslag til fordel for det andre laget.

Regel 6. Målvakten.

Regel 6.1. Målvaktens utstyr. (ref. Regel 2.4)

Målvakten skal ha en drakt som tydelig skiller seg fra de øvrige spilleres drakter, og han får ikke bruke kølle.

Regel 6.2. Tilbakespillsregel.

Ved bevisst tilbakespill fra medspiller til målvakt, får ikke målvakt stoppe/fange ballen med arm eller hender. Forseelse bestraffes med frislagslag. Ved målsituasjon i målområdet med avgjørende fordel dømmes straffeslag og 5min utvisning på målvakt.

Regel 6.3. Hva målvakten kan innenfor eget straffefelt.

Innenfor eget straffefelt kan målmannen bruke skøyte og hvilken som helst kroppsdel til å stanse, holde, slå eller sparke ballen.

Målvakten kan holde ballen i en eller begge hender i høyst 5 sekunder. Deretter må den kastes eller legges ned på isen slik at en annen spiller kan spille den.

Målvaktens opptreden ved målkast. Ballen ligger i kurven, målvakten har hånden over ballen, 5 sekunder teller fra det tidspunkt målvakten legger hånden over ballen.

Ved overskridelse av 5 sekunder idømmes en personlig advarsel. Reglene for målkast er for øvrig detalj beskrevet i Regel 10.1 og de tilhørende kommentarpunkter.

Regel 6.4. Hva målvakten kan utenfor eget straffefelt.

Utenfor eget straffefelt kan målvakten med kroppen eller skøyte stoppe eller dirigere ballen. Dog kan han ikke med arm eller hånd stanse, holde, dirigere eller slå ballen utenfor straffefeltet.

Regel 6.5. Straff for målvaktens forseelser.

A. Målvaktens uthaling av spillet.

Ved uthaling av spillet i forbindelse med målkast idømmes advarsel og frislagslag. Ved gjentakelse idømmes 5min utvisning. Målvakts uthaling av spillet er for øvrig beskrevet i detalj i regel 10 under kommentarpunktene.

B. Bedømming av målvakten innenfor straffefeltet.

Bortsett fra at målvakten innenfor eget straffefelt har lov til å stanse, holde, slå, kaste eller sparke ballen med hvilken som helst kroppsdel, herunder også hånd og arm, så bedømmes målvakten for øvrig på linje med utespillerne hva angår farefullt og ulovlig spill. Se for øvrig reglene om frislagslag (Regel 12 og 13) og om straffeslag (Regel 14 og 15).

C. Bedømming av målvakt utenfor straffefeltet.

Når målvakten opererer utenfor eget straffefelt bedømmes han nøyaktig på linje med de øvrige spillerne.

Regel 6.6. Utvisning av målvakten.

Når målvakt får tidsbegrenset utvisning, hvitt eller blått kort, kan utvisningen sones av en utespiller. Antall spillere på banene reduseres med 1. Lagkapteinen avgjør i så fall hvem av utespillerne som må gå ut.

Dersom målvaktens lag har færre enn 15 spillere oppført på dommerkortet (11 + 4) og det ikke er oppført innbytter for målvakt spesielt, kan hvem som helst av utespillerne erstatte målvakten.

Om laget har oppført 15 spillere på dommerkortet, skal en være oppført som innbytter for målvakt, og bare denne innbytteren kan erstatte målvakten.

Regel 6.7. Erstatning av skadet målvakt.

Nøyaktig de samme regler som gjelder for erstatning av utvist målvakt, gjelder for erstatning av skadet målvakt.

Regel 6.8. Målvakt som ikke får kastet ut ballen.

Dersom en målvakt på grunn av skade ikke får kvittet seg med ballen, skal dommeren stoppe spillet. Spillet igangsettes ved tekning fra nærmeste frislagspunkt.

Regel 6.9. Målvakt som bytter plass med utespiller.

Når et lag har færre enn 15 spillere (11 + 4) kan målvakten under spillet bytte plass med utespiller, men dommeren må først underrettes.

Regel 6.10. Målvakten må ikke angripes av utespillerne.

Målvakt som befinner seg innenfor eget straffefelt må ikke hindres i å fange ballen eller i å sette den i spill igjen.

Motspiller som gjør dette skal advares og ved gjentakelse utvises med 5min.

Kommentarer til regel 6.

K1. Målvaktens utstyr.

Målvaktens utstyr skal bare være til personlig vern og må ikke bestå av ting som kan være egnet til å dekke målet.

A. Hanskene.

Målvakten kan anvende hansker til beskyttelse. Den skal i form ligne vanlig skinnhanske, og skal ha fem fullstendig adskilte fingre. Hansken kan utstyres med beskyttende materiale, f.eks. skumgummi eller annet likeverdig materiale, dog bare på fingrene og hanskens inn- og utside. Konturene rundt hanskens fingertupper og hånden kan være høyst 1cm.

B. Leggskinn.

Målvaktens benbeskyttelse (leggskinn) skal ikke være for store i omfang, og de skal slutte vel om leggbenenes sider. Benbeskyttelsen får være maks 80cm høy og 30.5cm i bredde når det er påsatt.

C. Utstyr for reservemålvakt.

Spiller som av en eller annen grunn erstatter den ordinære målvakt, må være reglementert utstyrt som målvakt før vedkommende kan tre inn i spillet. Reservemålvakt skal være iført fullt målvaktsutstyr.

K2. Målvakten kan ikke ta straffeslag.

Da målvakten ikke har kølle, kan han heller ikke ta straffeslag. Dette gjelder også i straffeslagkonkurranser.

K3. Målvaktbytte.

Når spillet er avblåst og målvaktbytte skal finne sted, behøver ikke uttredende målvakt ha forlatt banen før den inntredende målvakt begir seg inn på den, men spillet settes ikke i gang før byttet er fullført for begge parter vedkommende.

K4. Tilbakespill.

Stopper målvakten ballen med skøyte og deretter tar ballen med hånden, dømmes frislagslag. Stopper målvakt ballen med hånd/arm og har kropp eller skøyte bak, dømmes frislagslag. Det skal være en 100% målsituasjon som avverges for at straffeslag skal dømmes.

Regel 7. Spill på ballen.

Regel 7.1. Slag på ballen.

Man kan nytte kølla til å slå, stoppe, forandre retning eller føre ballen så lenge ballens treffpunkt på kølla ikke er over skulderhøyde.

Regel 7.2. Dirigering.

Spiller som har skøyte på isen, kan dirigere ballen med kroppen eller sparke den.

Dersom det ikke er forbundet med fare for de øvrige spillere, kan spilleren hoppe opp fra isen og stoppe eller slå ballen, eller dirigere den til medspiller eller egen kølle. Spiller som dirigerer ballen til seg selv, må spille ballen med kølla før vedkommende igjen foretar en dirigering. Ballen tillates ikke dirigert av samme spiller to ganger i trekk uten at den har vært spilt på med kølla.

Regel 7.3. Håndstopping eller stopping med høy kølle.

Utespillere har ikke lov til å stoppe ballen med hånden. Om en spiller stopper ballen med hånden eller med ballens treffpunkt på kølla over skulderhøyde eller med hodet (hjelmen), skal spillet avblåses. Det dømmes frislagslag. Dersom dette medfører avgjørende fordel innenfor 17-meteren, skal det dømmes straffeslag. Skulle forseelsen medføre en avgjørende fordel, skal synderen utvises 10min.

Om forseelsen ikke medfører en avgjørende fordel, skal synderen advares (gult kort), og ved gjentakelse utvises i 10 minutter.

Kommentarer og fortolkninger.

K1. Høy kølle.

Alle slag eller forsøk på slag eller stopping av ball over skulderhøyde er forbudt og skal straffes. Med skulderhøyde menes den høyde spilleren har når vedkommende står oppreist med skøyte på isen.

K2. Slag i nærkamp.

Også slag i nærkamp under skulder høyde skal straffes, dersom disse medfører risiko for andre spillere. Som eksempel kan nevnes tennis-slag utført i trange situasjoner. Likeledes kan nevnes de såkalte vippingene, som kan være svært risikable. Dommeren skal slå ned på et hvert spill som medfører fare for andre spillere.

Regel 8. Spill mot motspiller.

Regel 8.1. Slag, spark eller holding.

Det er forbudt å sparke, sette ben for, skubbe, eller med hånd eller kølle slå eller hindre en motspiller. Likeledes er det forbudt å ta tak i eller holde en motspiller. Det er også forbudt å kaste kølla mot motspiller eller mot ballen.

Regel 8.2. Hindring av motpartens kølle.

Det er videre forbudt å slå, løfte, trykke ned, og holde på motstanderens kølle eller på annen måte hindre at motstanderen får brukt kølla.

Regel 8.3. Rått spill.

Alt rått, farlig eller unfair spill er likeledes strengt forbudt.

Regel 8.4. Hindring av motspiller utenfor ballens rekkevidde.

Det er forbudt å hindre en motspiller hvis ikke ballen er innen rekkevidde.

Regel 8.5. Tillatt angrep.

Det er tillatt å angripe en spiller som har ballen innenfor sin rekkevidde. Angrepet skal skje skulder mot skulder og skal ikke være voldsomt eller farlig.

Regel 8.6. Straff for regelbrudd.

Brudd mot denne regel straffes med frislagslag, eller eventuelt straffeslag, dersom forseelsen er begått innenfor forsvarende lags straffefelt. I visse tilfelle kan det også gis utvisning (tidsbegrenset utvisning eller kampstraff).

Regel 8.7 Ulovlig tackling av motspiller i scoringsposisjon

Dersom siste forsvarer på en ulovlig og sabotasjemessig måte tackler en angriper og derved hindrer en klar scoringsmulighet, skal synderen straffes med personlig rødt kort. (Laget spiller med redusert antall spillere i 10 min). Det idømmes frislagslag eller straffeslag avhengig om forseelsen skjer utenfor eller innenfor straffefeltet. Dersom

tacklingen er voldsom, skal det idømmes matchstraff ihht Regel 17.7, Punkt K8.

For å gi rødt kort ved tackling av angrepsspiller i scoringsposisjon, må følgende forutsetninger være tilstede:

- spilleren må være på vei mot mål, og ikke ut mot kantene
- spilleren må være på motstanderens banehalvdel og være fullstendig fri.

Kommentarer til regel 8.

K1. Angrep på motspiller/holding.

Dommeren skal vise en fast holdning når det gjelder å slå ned på ulovlige angrep på motspiller. Spesielt gjelder dette slag med kølla som treffer noen del av motspillers kropp. Slike angrep skal straffes uansett hvor på banen forseelsen finner sted. Det samme gjelder holding.

K2. Forsøk på slag mot motstander med kølla når denne ikke treffer.

A. Situasjon med ballen innenfor rekkevidde.

Skulle en spiller forsøke å slå til motspiller med kølla og mislykkes med dette (slaget treffer ikke) i en situasjon der ballen er innenfor rekkevidde, så skal det kun dømmes frislagslag og eventuelt utvisning. Straffeslag idømmes ikke, selv om slik situasjon skulle inntreffe i forsvarende lags straffefelt.

B. Situasjon med ballen utenfor rekkevidde.

Om en spiller forsøker å slå til en motspiller med kølla og mislykkes med dette (slaget treffer ikke) i en situasjon der ballen er utenfor rekkevidde, så skal det idømmes samme straff som om spilleren hadde truffet. Det vil si at det idømmes frislagslag hvis forseelsen skjer utenfor forsvarende lags straffefelt, og det idømmes straffeslag hvis forseelsen skjer innenfor forsvarende lags straffefelt. I tillegg skal det idømmes rødt kort.

K3. Definisjon av rekkevidde.

Ballen ansees å være innen rekkevidde, hvis spilleren i neste spillemoment kan spille ballen.

K4. Slag på kølla.

Alle slag på motspillers kølle, er forbudt og skal straffes. Om en spiller på grunn av ulovlig slag på kølla spiller ballen ut over sidelinjen eller kortlinjen skal det idømmes frislagslag eller straffeslag i spillerens favør.

K5. Hindring.

Det er ikke tillatt å hindre (obstruksjon) en motspiller når ballen er utenfor dennes rekkevidde. Dette skal betraktes som obstruksjon, og dersom dommeren anser at dette forekommer, skal dommeren gi advarsel og idømme frislagslag. Dersom forseelsen gjentas (av samme eller av annen spiller) skal den spiller som foretar hindring utvises (5min) og frislagslag skal idømmes.

Regel 9. Godkjenning av mål.

Spillet går ut på å gjøre mål, og det lag som har gjort de fleste mål i løpet av kampen, har vunnet. Dersom ingen av lagene har gjort mål, eller begge lagene har gjort like mange mål, er kampen endt uavgjort.

Regel 9.1. Godkjent mål.

Om ikke annet er bestemt i disse regler, er det gjort mål når ballen er spilt på riktig måte og i sin helhet har passert mållinjens bakre begrensning mellom målstengene og under tverrstangen. Mål kan gjøres direkte fra straffeslag, frislagslag, hjørneslag, tekning og avslag.

Regel 9.2. Ikke godkjent mål.

Mål i motstandermålet får kun gjøres med kølla. Det vil si at dersom ballen spilles på en medspillers skøyte (uten hensikt) og går i mål, dømmes det frislagslag mot angripende lag. Om det gjelder spill i eget mål (selvmål) dømmes det

alltid mål. Det kan heller ikke gjøres direkte fra målvaktskast.

Regel 9.3. Forskjøvet målburet.

Skulle målburet under kampen bli forskjøvet fra sin rette plass, skal dommeren dømme mål, hvis det etter dommerens mening ville ha blitt mål dersom målburet hadde stått riktig.

Regel 9.4. Avslag etter at mål er gjort.

Når et lag har fått mål, skal det andre laget foreta avslag fra banens midtpunkt. Lagene stiller opp som ved kampstart. Dersom det gjøres mål helt i slutten av en omgang skal lagene stille opp ved midtbanen selv om spilletiden er utløpet etter at målet ble gjort. Dette for å markere at målet er godkjent.

Det er ett unntak fra denne regel: Når det gjøres mål og det spilles etter "Første målet vinner", skal det ikke gjøres nytt avslag.

Kommentarer til regel 9.

K1. Ball som treffer dommeren.

Om en ball fra kolla treffer dommeren på banen og deretter går i mål, skal målet ikke godkjennes. Om ballen treffer dommeren og dette medfører avgjørende fordel skal spillet stoppes. Spillet igangsettes ved tekning.

K2. Ball som treffer motspiller eller medspiller.

Dersom en ball fra kolla tilfeldig og uplanlagt treffer motspiller og deretter går i mål skal mål godkjennes, men hvis en ball fra kolla tilfeldig og uplanlagt treffer medspiller og deretter går i mål godkjennes ikke målet.

K3. Ball som treffer tilskuer inne på banen.

Skulle en korrekt spilt ball treffe en tilskuer som måtte befinne seg på banen og deretter går i mål, skal målet ikke godkjennes. Spillet igangsettes i så fall ved tekning.

K4. Ball som hindres av utenforstående.

Dersom en utenforstående hindrer en ball å passere mållinjen, så kan det heller ikke dømmes mål. Om en slik situasjon oppstår gjenopptas spillet ved tekning, men dersom situasjonen oppstår ved straffeslag, skal straffeslaget tas på nytt.

K5. Ball som forsøkes hindret av utenforstående.

Om en utenforstående forsøker å hindre at ballen passerer mållinjen, men mislykkes i dette, så kan dommeren godkjenne målet dersom han er av den oppfatning at det mislykkede forsøket ikke påvirket situasjonen.

K6. Brukket eller mistet kulle i forbindelse med målsituasjon.

Dersom kolla skulle bli slått av i forbindelse med at ballen slås i mål, eller dersom spilleren mister kolla i forbindelse med at den slås i mål, så skal dommeren avgjøre om det inntrufne innebar noen fare eller på annen måte påvirket målsituasjonen. Anser dommeren at så er tilfelle, skal målet underkjennes og spillet gjenopptas med tekning fra nærmeste frislagspunkt.

Om ovennevnte situasjon inntraff i forbindelse med straffeslag som gikk i mål, skal dette tas om igjen.

K7. Mål som gjøres når det angripende lag har for mange spillere

Skulle et lag ved en feil ha for mange spillere på banen når det lages mål, skal målet underkjennes. Dette gjelder også dersom en utvist spiller urettmessig har kommet for tidlig inn i spillet igjen. (Kfr. Regel 17, Punkt K7).

K8. Underkjenning av mål.

Om avslag etter mål er utført, kan et mål ikke underkjennes. Dersom dommeren senere blir overbevist om at målet var feilaktig, skal dette meddeles i dommerens rapport til administrerende myndighet.

Regel 10. Igangsetting av spillet.

Regel 10.1. Målkast.

Skulle ballen gå over kortlinjen uten at den går i mål, og det er en spiller fra angripende lag som har vært sist nær ballen, skal målvakten sette ballen i spill ved å kaste den ut på banen.

Alle motspillere skal ved målkast stå utenfor straffeltet.

Regel 10.2. Ball over sidelinjen.

Om ballen passerer sidelinjen, slås den inn igjen på banen fra stedet den passerte sidelinjen. Frislaget utføres av en spiller på det lag som ikke var sist nær ballen før den gikk over sidelinjen. Ved frislaget plasseres ballen høyst 1m fra det punkt den gikk ut av banen, og alle motspillere skal stå minst 5m fra ballen ved frislaget.

Regel 10.3. Hjørneslag.

Skulle ballen passerer kortlinjen uten at den går i mål, og det er en spiller fra forsvarende lag som har vært sist nær ballen, skal det dømmes hjørneslag.

Hjørneslaget tas fra det nærmeste hjørneflagget og ballen legges innenfor dette hjørnets kvartssirkel. Dommeren skal kontrollere at ballen ligger riktig før det gis klarsignal for hjørneslaget.

Ved hjørneslagets utførelse må det forsvarende lag være på eller bak mållinjen/kortlinjen og innenfor eget straffelt.

Kolla kan plasseres på isen foran mållinjen/kortlinjen.

Angriperne skal befinne seg utenfor straffeltet og ingen annen enn den som utfører hjørneslaget, kan før slaget, tas befinne seg nærmere enn 5m fra kortlinjen.

Går angripsspilleren for tidlig inn i straffefeltet, dømmes det frislagslag til forsvarende lag fra det punkt hvor angriperen krysset straffefeltslinjen.

Spilletiden i første omgang og full tid forlenges for utførelse av hjørneslag. Hjørneslaget skal utføres med innspill og direkte skudd.

Mål kan gjøres direkte på hjørneslag.

Kommentarer til regel 10.

K1. Hele ballen over linjen.

I alle tilfeller der det i disse regler står at ballen passerer en linje, forlanges det at hele ballen skal ha passert denne linjens bakre begrensning.

K2. Ballen treffer en av målstengene, tverrstangen eller dommeren.

Ballen er fortsatt i spill hvis den treffer en av målstengene, eller tverrstangen og spretter ut på banen igjen. Det samme gjelder om den treffer dommeren, dog hvis dette medfører avgjørende fordel for et av lagene stoppes spillet. Spillet igangsettes ved tekning.

K3. Den som utfører målkast, hjørneslag eller frislagslag.

Den som utfører målkast, hjørneslag eller frislagslag, kan ikke selv spille ballen på nytt etter utførelsen, før en annen spiller har vært nær den.

K4. Bestemmelser om målkastet.

Målvakten henter selv ballen i kurven ved målburet.

Målvakten kan bevege seg innenfor straffefeltet så langt vedkommende kan komme i løpet av 5 sekunder.

A. Uthaling av tiden ved målkast.

Innen 5 sekunder må ballen kastes ut. Dommeren skal påse at målvakten ikke haler ut spillet. Brudd mot disse retningslinjer straffes med frislagslag og advarsel til målvakten, eventuelt utvisning ved gjentatte brudd.

B. Ballen i spill ved målkast.

Ved målkast er ballen i spill når målvakten er kommet inn på banen med ballen i en eller begge hender.

C. Målvakten mister ballen i mål eller over kortlinjen ved målkast.

Dersom målvakten mister ballen over egen mållinje skal det dømmes mål. Mister han ballen over kortlinje skal det dømmes hjørneslag. Dette gjelder ved målkast. De samme reglene gjelder i spillesituasjon.

D. Målkastets utførelse.

Ved målkast kan målvakten kaste ballen så langt målvakten ønsker uten at ballen må treffe isen på egen banehalvdel eller treffe sidevantet, før den passerer banens midtlinje.

Begrensning langt målkast/utkast.

For yngre spillere, t.o.m gutteklassen, er det ikke tillatt for målvakten å kaste ballen over midten, dvs ballen må berøre isen, vantet eller en spiller før den går inn på motstanderens banehalvdel. Feil straffes med frislag.

E. Mål etter målkast.

Om ballen etter korrekt utført målkast går rett i motstanderens mål uten at andre spillere har vært nær den, dømmes ikke mål, men målkast.

Skulle derimot noen spiller på forsvarende lag er nær ballen etter korrekt utført målkast, og den deretter går i mål, så skal det dømmes mål. Angripende lag må score med kølle.

F. Motstandernes plass ved målkast.

Målkast og frislag i forsvarssone tillates igangsatt innenfor 17m-ringen (straffefeltet). Motstandere plikter å være utenfor straffefeltet og innta minst 5m avstand. Dersom motstander ikke har inntatt slik posisjon, og han eller hans lag vinner en fordel, skal det avblåses for frislag. Ved målkast er ballen i spill når målvakten fører ballen inn på banen over kortlinjen, ved frislag i det øyeblikk spillet igangsettes.

G. Målvakten får ikke ta i mot ballen i retur fra egen forsvarsspiller.

K5. Bestemmelser om hjørneslaget.

A. Overskridelse av begrensningslinjer.

Om noen av spillerne på det forsvarende lag overskrider de begrensningslinjer som står i Regel 10.3 og vinner en fordel gjennom dette, skal hjørneslaget tas på nytt. Det lag, som forsynder seg, skal i så fall gis lagadvarsel, og det gjøres tillegg i tiden. Dommeren kan også gi lagadvarsel og eventuelt utvisning dersom et lags spillere unnlater å finne sine riktige posisjoner ved hjørneslag innen rimelig tid. Om en spiller fra det angripende lag passerer linjen for straffeområde før hjørneslaget er utført dømmes det frislag mot det angripende fra det punkt hvor angriper passerte straffeområdets linje

B. Hjørneslagets utførelse.

Det er ikke tillatt å finte ved utførelse av hjørneslag. Ved feil utførelse av hjørneslag gis advarsel, og ved gjentakelse gis utvisning.

Dersom fintingen ga angripende lag en fordel, skal det tas om igjen.

C. Hjørneflagget.

Hjørneflagget må ikke flyttes ved utførelsen av et hjørneslag. Brudd mot denne bestemmelse medfører advarsel, og ved gjentakelse gis utvisning.

D. Gjeninntreden av utvist spiller på forsvarende lag ved hjørneslag.

Selv om utvisningstiden er over for en spiller på det forsvarende lag, så får han ikke komme inn på banen dersom det er dømt hjørneslag, ballen ligger på plass og dommeren har gitt klarsignal for at hjørneslaget kan utføres. Når spillet settes i gang igjen etter hjørneslag, får målvakten heller ikke lov til å kaste ballen direkte til spiller som på

dette tidspunkt trer inn i spillet. Dette gjelder både ved innsetting av utvist spiller, og ved innsetting av spiller som av annen grunn har forlatt banen og kommer inn direkte etter hjørneslag. Det gjelder likeledes spiller som rett etter hjørneslag trer inn for å fylle opp et lag til 11 spillere. Brudd på denne bestemmelsen medfører frislag.

Regel 11. Offside.

Regel 11.1. Definisjon av offside.

En spiller er offside når spilleren befinner seg på motpartens banehalvdel og det kun er en (eller ingen) motspiller mellom spilleren og motpartens kortlinje i det øyeblikk ballen spilles av en medspiller. Det er videre en forutsetning for offside-posisjon at vedkommende spiller er nærmere kortlinjen enn ballen.

Regel 11.2. Avblåsning for offside.

Det skal i en slik situasjon dømmes frislag for offside, dersom spilleren i offsideposisjon mottar ballen, eller forstyrrer spillet eller motstanderen, eller dersom vedkommende med sin posisjon vinner en fordel i spillet.

Ved avblåsning for offside skal det foretas frislag av det forsvarende lag fra det punkt der spilleren befant seg når han var offside.

Ikke enhver spiller som er i slik posisjon skal dømmes for offside. Kun dersom spilleren deltar i spillet som beskrevet ovenfor.

Kommentarer til regel 11.

K1. Offside-regelen gjelder i alle typer spill.

Denne regelen gjelder også ved frislag, straffeslag, tekning og ved målkast.

K2. Ball som berører motspiller.

En spiller som befinner seg i offsideposisjon, kan avblåses når han mottar en ball fra medspiller, selv om ballen på sin vei har berørt en motstander.

K3. Ball som spilles av motstander.

Det skal ikke blåses offside for en spiller i offsideposisjon, dersom ballen spilles av motstander.

K4. Ball som treffer målrammen og deretter går til spiller.

Om en ball treffer målrammen og deretter går ut til spiller i offsideposisjon, skal dette bedømmes som direkte pasning, og spillet avblåses for offside.

K5. Passiv spiller i offsideposisjon.

En spiller som befinner seg i offsideposisjon, men som ikke deltar i spillet og heller ikke innvirker på motspillerne, skal ikke avblåses for offside. Dommeren skal være oppmerksom på at selve offsideposisjonen i seg selv ikke er noe brudd mot reglene. Det er det først når vedkommende spiller innvirker på spillet slik som beskrevet i selve regelen. En angriper kan markere sin passivitet ved å kjøre over kortlinjen eller sidelinjen, men spilleren kan da ikke tre inn i spillet igjen før situasjonen er opphevet. Så snart ballen er blitt spilt av motstander, oppheves offsidesituasjonen.

K6. Spiller som havner i motstanderens målbur.

Dersom en spiller uplanlagt havner i motstanderens mål, kan han forbli der til situasjonen er avklart. Om spilleren forholder seg rolig og ikke gjennom tilrop eller på annen måte innvirker på spillet, skal vedkommende ikke avblåses for offside. Spiller som planlagt stiller inne i motstanderens mål, anses å delta i spillet, og skal avblåses for offside.

K7. Spiller som befinner seg bak ballen.

Spiller som befinner seg på linje med motspiller eller bak ballen i forhold til kortlinjen, kan ikke avblåses for offside.

K8. Spiller som i offsideposisjon roper på ballen.

En spiller som i offsideposisjon roper til sine medspillere, innvirker på spillet og kan avblåses for offside.

K9. Offside skal bedømmes i det øyeblikk ballen blir spilt.

En offsideposisjon skal dømmes i det øyeblikk ballen blir spilt, og ikke i det øyeblikk den mottas. Det betyr nødvendigvis ikke at det skal blåses med en gang. Det kan snarere være til fordel for spillet at dommeren avventer situasjonen. Går ballen over kortlinjen eller blir fanget av målvakten, så er det bedre at spillet igangsettes med målkast. Løper angrepet ut i intet og det forsvarende lag overtar ballen, er det ikke tapt noe ved avventende offsidebedømmelse.

Dommeren markerer den avventende offside med å holde armen strukket over hodet.

Regel 12. Frislag.

Regel 12.1. Frislag skal dømmes for:

Frislag skal dømmes for brudd på følgende regler:

Regel 1.5 Feil ved spill på bane med lysanlegg.

Regel 2.2, 2.3 og 2.4 Feil på utstyr : Kølle, skøyter eller påbudt beskyttelsesutstyr. (Eventuelt Regel 6 for feil på målvaktutstyr).

Regel 3.2 Feil ved spillerbytte.

Regel 4.6. Feil ved tekning.

Regel 6.5 eller 6.10. Feil av målvakt eller ved angrep på målvakt.

Regel 10.1, 10.2 og 10.3. Feil ved utkast, målkast, ball over sidelinjen og hjørneslag.

Regel 13. Feil ved utførelse av frislag.

Regel 15. Feil ved utførelse av straffeslag.

Regel 12.2. Frislag kan dømmes for:

Det kan dømmes frislag for brudd på følgende regler:

Regel 5. Spillerett.

Regel 7. Spillet på ballen.

Regel 8. Spill mot motspiller. (For alvorlig brudd mot denne regel, som foretas innenfor eget straffefelt, skal straffeslag idømmes, og ikke frislag. Ref. Regel 14).

Kommentarer til regel 12.

K1. Ureglementert utstyr.

Frislag for brudd på ureglementert utstyr skal dømmes hvis dommeren oppdager mangel ved utstyret under spillet gang. Om dommeren oppdager mangelen når spillet allerede er avblåst, skal det ikke dømmes frislag for denne forseelse.

K2. To forseelser begås av spillere på forskjellige lag.

Skulle to forseelser begås i umiddelbar rekkefølge fra forskjellige lag, skal avblåsningen gjelde den første forseelsen dersom ikke fordelsregelen er anvendt.

Den andre forseelsen kan bare straffes med advarsel eller utvisning.

Om to spillere fra forskjellige lag begår forseelse samtidig, dømmes tekning.

K3. To forseelser begås av spillere på samme lag.

Om spillere fra samme lag begår forseelser samtidig eller i umiddelbar rekkefølge eller om samme spiller begår to forseelser samtidig eller i umiddelbar rekkefølge inne spillet er avblåst, skal den groveste forseelsen straffes.

K4. Fordelsregelen.

Dommeren skal ikke avblåse spillet for forseelse av forsvarende lag om angrepet fortsetter, og dommeren bedømmer at det finnes muligheter for å gjøre mål.

Dommeren skal da anvende fordelsregelen. Om forseelsen er av en slik art at feilende spiller skal utvises, markerer dommeren dette ved å rekke en hånd i været og deretter felle

armen mot spilleren.

Hvis dommeren lar spillet fortsette etter fordelsregelen, kan vedkommende ikke omgjøre sin beslutning selv om det angripende lag ikke klarer å utnytte situasjonen.

K5. Spiller som forventer avblåsning.

Dersom dommeren ved en forseelse lar spillet fortsette selv om spilleren synlig forventer avblåsning, bør dommeren muntlig eller ved tegn oppfordre spilleren til å fortsette spillet. Det er dommeren og ikke spilleren som bestemmer når avblåsning skal finne sted.

Regel 13. Utføring av frislag.

Regel 13.1. Ballens plassering.

Ved frislag begått av det forsvarende lag i eget straffefelt, skal ballen plasseres på nærmeste frislagspunkt.

Ballen skal plasseres på isen og får ikke legges på en opphøyning av snø eller annet. Dersom isen er dårlig, kan dommeren tillate at ballen flyttes bakover (i forhold til motstanderens mål), men ikke fremover eller til siden.

Ballen skal ligge stille før frislaget utføres.

Regel 13.2. Motstanderens plassering.

Etter at det er blåst for frislag skal motstanderens spillere i løpet av 5 sekunder ha inntatt en avstand på minst 5m fra ballen. Om dette ikke skjer, gis lagadvarsel. Dette gjelder også for frislagsleggeren.

Skulle en spiller på et lag som har fått lagadvarsel tidligere i kampen, senere bryte femmetersregelen, skal vedkommende spiller utvises i 5min.

Regel 13.3. Slagets utførelse.

Ballen skal spilles minst 20cm for at slaget skal ansees utført. Den som utfører frislaget, har ikke lov til å spille ballen på nytt før den har vært nær annen spiller.

Et frislag kan slås i en hvilket som helst retning, også direkte i mål.

Regel 13.4. Tid ved frislag.

Idømmes det frislag på motstanderlagets banehalvdel skal spilletiden i første omgang og full tid, forlenges for muliggjørende av frislaget utførelse. Frislaget må dog gjennomføres med direkte skudd.

Kommentarer til regel 13.

K1. Rask utførelse.

Dommeren skal ikke forsinke utførelsen av et frislag på egen banehalvdel ved f. eks. å korrigere plassering av ballen om den ligger noen få meter på feil plass.

Dommeren skal blåse to ganger (dobbeltsignal) som tegn på at spillet kan settes raskt i gang.

K2. Frislagsspillerens rettigheter.

Spiller som skal utføre frislaget, har ikke plikt til å vente på at motspiller er på minst 5m avstand fra ballen hvis dommeren har gitt signal for at frislaget kan tas.

K3. Motspillernes plikter ved frislag.

Motspiller har derimot plikt til innen 5 sekunder å innta en avstand på minst 5m fra ballen. Om frislaget blir tatt før motspilleren har fjernet seg 5m, skal motspilleren forholde seg passiv og har ikke rett til å gripe inn i spillet i dette spillemomentet. Dersom motspilleren ikke forholder seg passiv, og vinner en fordel gjennom dette, skal vedkommende utvises og det skal dømmes frislag.

Om laget som skal ha frislaget, ikke starter spillet innen 5 sekunder avblåses spillet og frislag dømmes til fordel for det laget som ikke drøyet frislaget. Det dømmes kun frislag.

K4. Spilleren ber om 5 meters avstand.

Dersom spilleren av frislag ber om spilleavstand, og dommeren finner at motspillerne er mindre enn 5m fra ballen, skal spillet være avblåst mens dommer anviser korrekt avstand. Advarsel skal gis om motspillerne bevisst unnlater å innta riktig avstand. Settes ballen i spill før

dommeren har gitt nytt signal, skal spilleren som tok frislaget utvises i 10min.

K5. Forhaling av frislaget.

Skulle en spiller etter dommerens oppfatning bruke for lang tid på å sette ballen i spill igjen ved frislag, skal dommeren be spilleren snarest å ta slaget. Dersom dette ikke gjøres, skal spilleren gis advarsel, og det skal gjøres tillegg i tid. Om en spiller åpenbart forsøker å sabotere eller forsinke utførelse av frislag, skal ikke dommeren nøle med å utvise vedkommende spiller direkte.

K6. Tolkningen er: Når dommeren har godkjent motstanderlagets plasseringer, ballen er på rett plass og angriperen (som skal sette i gang spillet) er på plass, har spilleren 5 sekunder på seg etter dommerens signal. Følges ikke regelen dømmes det frislag til det andre laget. Naturligvis skal man bruke dobbeltsignal, men ved uthaling av spilletiden, skal det blåses nytt signal og da har spilleren 5 sekunder på seg til å sette ballen i spill.

Regel 14. Straffeslag.

Straffeslag skal dømmes for de påfølgende forseelser som gjøres med hensikt og inne i eget straffefelt.

Det er videre en forutsetning at spillet ikke allerede er avblåst:

Regel 14.1. Rått spill.

Om en spiller angriper en motspiller på en brutal, voldsom eller farlig måte.

Regel 14.2. Ulovlig spill.

Om en spiller avverger målsituasjon ved ulovlig spill, herunder:

A. Stoppe eller spille ballen over skulderhøyde.

Stoppe eller slå ballen med kølle over egen skulderhøyde, eller med arm, hand eller hode.

Skudd mot mål ved hjørneslag, treffer en av spillerne i hodet, om spilleren ikke søker ballen skal dommeren ikke reagere. Søker spilleren ballen med hodet, dømmes det straffeslag og 10min utvisning.

B. Hindre motpartens kølle.

Slå, stenge, trykke ned eller sparke motstanderens kølle.

C. Kaste kølle eller annet utstyr.

Kaste kølle, hanske, hjelm eller annet utstyr mot ballen eller mot motspiller, eller på annen måte avverge målsituasjon.

D. Kaste seg på isen eller innta knestående stilling.

Kaste seg på isen eller innta knestående stilling for å stoppe ballen eller hindre motspiller. Målvakten kan kaste seg på isen, stå på kne eller ligge på isen for å fange ballen.

E. Sparke ballen med løftet skøyte.

F. Fastholding av motspiller.

Kommentarer til regel 14.

K1. Ulovlig spill i straffefeltet uten at det er målsituasjon.

Om de forseelser som er nevnt under Regel 14.2 begås uten at det foreligger målsituasjon, skal det dømmes frislag.

K2. Kastning av utstyr mot spiller utenfor straffefeltet.

Skulle en spiller som selv befinner seg i eget straffefelt, kaste kølle, hjelm, hanske eller annet utstyr mot motspiller som befinner seg utenfor straffefeltet, skal det dømmes frislag og den som begår forseelsen skal ha utvisning (10min).

K3. Forsvarsspiller som holder hånden om tverrliggeren.

Dersom en forsvarsspiller som holder hånden i været om tverrliggeren, stopper ballen med armen, skal det dømmes straffe. (Gjelder ikke for målvakten).

K4. Flytting av målburet.

Om en spiller med hensikt flytter målburet under spillets gang, idømmes frislag og 10 minutters utvisning. Dersom spilleren ved dette handlingssett avverger en målsituasjon, skal det dømmes straffeslag.

K5. Straffeslag kan idømmes uansett ballens plassering.

For at straffeslag kan idømmes er det en forutsetning at forseelsen begås innenfor eget straffefelt, men ballen kan befinne seg hvor som helst på banen. Dog er det en forutsetning at den er i spill når forseelsen begås.

K6. Slag på skøyter eller kropp.

Om en forsvarsspiller innenfor eget straffefelt feller en motspiller med slag på skøyter eller treffer motspilleren med kølla på ben, armer eller kropp, skal dette betraktes som voldsomt eller farlig spill, og straffes med straffeslag og utvisning.

K7. Straffeslag og utvisning.

Det skal alltid idømmes utvisning ved straffeslag.

Dersom en spiller blir utvist for voldsomt eller farlig spill inne i straffefeltet (Regel 14.1) skal det alltid dømmes straffe i tillegg.

K8. Fordelsregelen.

Om dommeren anvender fordelsregelen ved straffeslag-situasjoner må han være helt overbevist om at klar målsituasjon foreligger. Spesielt ved kast av kølle skal dommeren være overbevist om at spilleren ikke ble forstyrret om han tapte målet.

K9. Bestemt og konsekvent dommeropptreden.

En dommer må ikke vise vankelmot når det gjelder å dømme straffe. En forseelse som straffes med straffeslag i et spillemoment må ikke resultere i frislag i et annet spillemoment om en lignende situasjon inntreffer. Når flere dommere (2 eller 3) dommer, er det viktig at dommerne har samme bedømmingsskala.

Regel 15. Utføring av straffeslaget.

Regel 15.1. Bare utespillere, som ikke er utvist, kan utføre straffeslaget.

Den som etter lagoppstillingen er oppført som målvakt eller som innbytter for målvakt, tillates ikke å ta straffeslaget. Spillere som var utvist da det ble blåst for straffeslag, kan ikke ta straffeslaget, selv om utvisningstiden var utløpet før straffeslaget blir tatt.

Regel 15.2. Oppstilling.

Ingen annen enn den som utfører straffeslaget og den forsvarende målvakt, får være innenfor straffefeltet. Målvakten skal stå på mållinjen. Ingen spillere får stå bak kortlinjen.

Regel 15.3. Ballens plassering.

Ballen skal plasseres på straffemerket og får ikke legges på en opphøying av snø og annet. Dersom isen er dårlig, kan dommeren tillate at ballen flyttes bakover, ikke fremover eller til siden.

Regel 15.4. Utførelse.

Ballen skal spilles fremover. Spilles ballen bakover dømmes frislag til forsvarende lag. Finting er ikke tillatt. Tilslag og skudd skal komme som en sammenhengende bevegelse. Feil på dette punkt dømmes som under Regel 15.5 Feil av angripende lags spillere.

Mål kan gjøres direkte.

Den som tar straffeslaget, har ikke lov til å spille ballen på nytt før den har vært nær annen spiller. Dette gjelder også om ballen treffer en av målstengene og spretter ut på banen igjen. Brudd på denne regel straffes med frislag.

Regel 15.5. Feil av angripende lags spillere.

Skulle noen av det angripende lags spillere begår en feil umiddelbart før et straffeslag tas, skal det dømmes således:

- A: Om slaget går i mål, skal det tas om igjen.
- B: Om slaget ikke resulterer i mål, anses slaget som utført.
- C: Om ballen treffer en av målstengene og spretter inn igjen på banen, skal det dømmes frislått på den plass forseelsen foregikk.

Ved gjentatte forseelser kan dessuten utvisning foretas.

Regel 15.6. Feil av det forsvarende lags spillere.

Skulle noen av det forsvarende lags spillere begår en feil umiddelbart før et straffeslag tas, skal det dømmes således:

- A: Om slaget går i mål, godkjennes målet.
- B: Om slaget ikke resulterer i mål, skal det tas om igjen.
- C: Om ballen treffer en av målstengene og spretter inn igjen på banen, skal slaget tas om igjen.

Ved gjentatte forseelser kan dessuten utvisning foretas.

Regel 15.7 Feil av begge lag samtidig.

Dersom det umiddelbart før et straffeslag begås feil av spillere fra begge lag, skal slaget alltid tas om igjen.

Kommentarer til regel 15.

K1. Hvis den som utfører slaget, tar fart.

Om den som utfører straffeslaget tar fart (ansats) må dette skje innenfor straffefeltet, men ikke foran ballen.

K2. Straffeslag umiddelbart før pause eller full tid.

Skulle straffeslag dømmes umiddelbart før spilletidens slutt ved pause eller full tid, skal dommeren legge til den tid som er nødvendig for å få utført straffeslaget.

Straffeslag som gjøres i forlenget tid får kun utføres som ett slag, og mål godkjennes kun om ballen går direkte i mål eller via målvakt og/eller målstenger.

Dommeren skal gi tydelig beskjed om straffeslag utføres på overtid, slik at spillerne er klar over de spesielle regler for slike straffeslag.

Om det gjøres mål ved straffeslag på overtid, skal dommeren stille opp lagene for avslag, og deretter blåse for pause/full tid. Jfr. Regel 9.4 Avslag etter at mål er gjort.

Dette for å markere at det er gjort mål.

K3. Pasning til medspiller ved straffeslag.

Dersom straffeslaget slås som pasning til medspiller, skal dommeren være nøye med å se til at dette blir gjort korrekt. Ballen skal spilles fremover mot mål, og må trille minst 20cm for å være i spill. Mottaker av pasningen må i det øyeblikk ballen bli spilt, være utenfor straffefeltet og dessuten bak ballen (ikke være offside).

Skulle straffeslag spilles bakover, dømmes frislått for det forsvarende lag. (Kfr. Regel 15.4)

K4. Målvaktens plass.

Målvakten skal stå på mållinjen til ballen er i spill. Om målvakten ikke står på plass, bedømmes det som under Regel 15.6 Feil av det forsvarende lags spillere.

K5. Dommerens signal.

Dommeren skal ikke blåse signal for utføring av straffeslag, før alle spillere har inntatt korrekt posisjon.

Om straffeslag tas før det er gitt klarsignal, skal spilleren utvises 10min. For øvrig dømmes situasjonen etter Regel 15.5 Feil begått av angripende lag.

K6. Utvisning i forbindelse med straffe.

Om forseelsen som førte til straffe, medfører utvisning for resten av tiden (rødt kort), kan ikke vedkommende spiller erstattes. Har forseelsen kun medført tidsbegrenset utvisning (5 el. 10min), og den idømte straffe fører til mål, skal utvisningen anses som personlig straff for vedkommende

spiller i den fastsatte tiden, og laget kan sette inn innbytter for straffet spiller. I denne sammenheng anses mål gjort på straffe også om ballen blir passet til medspiller og denne slår den i mål, eller om ballen slås i mål på retur fra målvakt eller fra en av målstengene. Straffesituasjonen er ikke avsluttet før ballen har vært utenfor linjen som markerer straffeområde. Merk at den som utfører straffen ikke kan spille på retur direkte fra en av målstengene. (Se Regel 15.4). Dommer skal melde fra til sekretariat og lagledelse at laget får sette inn innbytter i tilfeller som beskrevet over.

Regel 16. Straffeslagkonkurranse.

Som et alternativ til forlenget spilletid, eller som et tillegg til forlenget spilletid, kan det arrangeres straffeslagkonkurranse for å få kåret en vinner i en kamp. For straffeslagkonkurranse gjelder følgende bestemmelser:

Regel 16.1. Lagene skal vite om straffeslagkonkurransen før kampen.

Dommeren og lagene skal før kampen alltid kunne vite om det, dersom det skal benyttes straffeslagkonkurranse. Dette kan være bestemt i kampreglementet, eller det er skriftlig blitt meddelt klubbene før kampen.

Regel 16.2. Spilleberettigelse i straffeslagkonkurransen.

Bare de spillere og innbyttere som deltok ved spillets slutt, har rett til å delta. Selv om et lag ikke er fulltallig, så kan ikke nye spillere komme til etter spilletidens slutt.

Spillere med tidsbegrenset utvisning har rett til å delta.

Spillere med kamputvisning (rødt kort) kan ikke delta.

Målvaktene får ikke ta straffeslag.

Regel 16.3. Igangsetting.

Dommeren foretar loddtrekning om hvilket lag som skal ta første straffeslag. Begge lag skal i første omgang ta 5 straffeslag hver. Straffeslagene tas vekselvis. Først når samtlige spilleberettigede har slått hvert sitt straffeslag, får en spiller slå sitt annet straffeslag.

Om et av lagene, før begge lagene har slått 5 straffeslag, har gjort flere mål enn hva det andre laget kan oppnå, skal straffeslagkonkurransen opphøre, selv om det ikke har vært tatt 5 straffeslag av hvert lag.

Regel 16.4. Godkjent mål.

Ved straffeslagkonkurransen må det lages mål direkte eller via målvakt eller via en av målstengene. Det gis ingen fornyet sjansje ved retur fra målvakt eller fra målstang.

Regel 16.5. Like mange mål etter 5 straffeslag.

Skulle begge lag har gjort like mange mål etter at begge lag har slått 5 straffeslag, fortsetter konkurransen med ett og ett slag for hvert lag inntil det ene laget har gjort et mål mer enn det andre.

Regel 16.6. De øvrige spillere.

Under straffeslagkonkurransen skal samtlige spillere utenom målvaktene og den som slår straffeslaget, befinne seg ved midtsirkelen. Den målvakt som ikke står i mål skal befinne seg bak kortlinjen og utenfor straffeområdet. (17m fra mål).

Regel 16.7. Gjennomføringen av straffeslagkonkurransen.

Om kampen dømmes av 2 eller 3 dommere, hjelper disse hverandre i å gjennomføre konkurransen.

Om kampen dømmes av en dommer, skal laglederne være dommeren behjelpelig.

Regel 16.8. Generelt.

For øvrig gjelder bandyreglene, dersom det er noe som ikke dekkes av bestemmelsene i dette punkt.

Regel 17. Straff for brudd på reglene.

Dommeren skal straffe spillere og lagledere som bryter reglene etter følgende retningslinjer:

Regel 17.1. Tilsnakk.

Dommeren kan gi tilsnakk om han anser det fordelaktig. Tilsnakk skal ikke anvendes hvis forseelsen gir grunnlag for advarsel eller utvisning.

Når en dommer tilretteviser en spiller ved tilsnakk, skal spillet være avblåst.

Regel 17.2. Advarsel. (Gult kort).

Alle advarsler for tekniske feil skal gis som lagadvarsel. Neste forseelse av samme lag skal gi utvisning 5min.

Dommeren skal gi gult kort for følgende:

Regel 6 Feil av målvakt

Regel 7 Ved håndstopping og høy kølle som ikke medfører en avgjørende fordel og beveggrunn er sabotasje av spillet. Også spille uten kølle og spille liggende på isen og lignende.

Regel 8 Forsøk på punktmarkering av spiller som ikke har ballen (obstruksjon av spillet)

Regel 10 Feil av målvakt ved målkast eller utkast, feil av angrepsspiller eller forsvarer ved hjørneslag.

Regel 12 og 13 Feil ved frislagsituasjoner

Regel 15 Feil av spillere ved utførelse av straffeslag

Regel 17.3. Lagadvarsel (se 17.2).

Regel 17.4. Fem minutters utvisning. (Hvitt kort).

Dommeren skal utvise en spiller i 5min ved følgende regelbrudd:

Ubeherskede slag med kølla i nærkamp, eller slag på motpartens kølle. Gjentatte ulovlige, men ikke voldsomme eller farlige angrep på motspiller. Lettere holding. Brudd på reglene for innbytte, eller andre ordensforskrifter.

Om spilleren etter avblåsning for frislagslag slår bort eller fører bort ballen fra frislagsstedet, eller forsøker å hindre at frislaget blir utført.

Om en spiller som ved frislagslag er nærmere ballen enn 5m og ikke forholder seg passiv, og vinner en fordel gjennom dette, skal vedkommende utvises og det skal dømmes nytt frislagslag

Om spilleren unnlater å innta korrekt posisjon ved frislagslag (5-metersregelen) eller ved hjørneslag, og spillerens lag tidligere har pådratt seg lagadvarsel for samme.

Om spilleren tas for å hindre (obstruksjon) motspiller uten ball, og spiller fra samme lag tidligere har fått advarsel for samme.

Om spilleren tas for en ny type forseelse, og har fått advarsel for samme type forseelse tidligere i kampen.

Om en utespiller deltar i spillet uten kølle eller med avbrutt kølle.

En spiller som tidligere i kampen har vært utvist i 5min, og som på nytt bryter en av de reglene som er nevnt i Regel 17.4, kan for den annen forseelse også straffes med 5min utvisning.

Regel 17.5. Ti minutters utvisning. (Blått kort).

Dommeren skal utvise en spiller i 10min ved følgende regelbrudd:

Håndstopping og høy kølle som medfører en avgjørende fordel.

Om spilleren angriper en motspiller på en voldsom eller farlig måte, som eksempel kan nevnes påkjøring av motspiller, fastholding, takling med ben eller kne, og slag på skøytene.

Kraftig neddriving/holding med kølle.

Om spilleren protesterer mot dommerens avgjørelse.

Om spilleren med hensikt kaster kølla eller annen gjenstand mot ball eller mot motspiller.

Om spilleren opptre upassende mot andre spillere (med- eller motspillere,) ledere, funksjonærer eller tilskuere.

Om spilleren setter i gang spillet før nytt signal er gitt, når det er bedt om 5 meters avstand. Om spilleren utfører straffeslag før dommeren har blåst for det.

Regel 17.6. Utvisning for resten av kampen. Personlig straff.

Spiller som begår et regelbrudd som kun betinger 5 eller 10min utvisning (Jfr. Regelt 17.4 og 17.5.) skal likevel utvises for resten av kampen, dersom spiller tidligere i kampen har vært utvist 2 ganger med tidsbegrenset straff. Spiller som er idømt 10min utvisning og som protesterer mot dette, skal utvises for resten av kampen (rødt kort). I ovennevnte tilfelle er kampstraffen å anse som personlig straff for vedkommende spiller, og denne kan erstattes med annen spiller etter at utvisningen er sonet.

Dersom siste forsvarer på en ulovlig måte og sabotasjemessig tackler en angriper og derved hindrer en klar scoringsmulighet, skal synderen straffes med personlig rødt kort. (Laget spiller med redusert antall spillere i 10min). Det idømmes frislagslag eller straffeslag avhengig om forseelsen skjer utenfor eller innenfor straffefeltet. Dersom tacklingen er voldsom, skal det idømmes matchstraff ihht Regel 17.7, K8.6.

For å gi rødt kort ved tackling av angripersspiller i scoringsposisjon, må følgende forutsetninger være tilstede: spilleren må være på vei mot mål, og ikke ut mot kantene spilleren må være på motstanderens banehalvdel og være fullstendig fri

Regel 17.7. Utvisning for resten av kampen. Full kampstraff.

Dommeren skal utvise en spiller for resten av kampen ved følgende regelbrudd:

Om spilleren angriper en motspiller på en brutal måte, for eksempel med direkte slag eller spark på hender, armer eller kropp.

Om spilleren skjeller ut dommeren, funksjonærer, andre spillere, ledere eller tilskuere.

Spillere som blir utvist etter de eksempler som er nevnt under dette punkt, har full kampstraff for resten av kampen (her under også eventuelle ekstraomganger og straffeslagskonkurranse) og kan heller ikke erstattes.

Regel 17.8. Straff av lagledere og innbyttere på laglederbenken.

Gult kort og rødt kort direkte kan også anvendes på lagledere og innbyttere på innbytter/laglederbenken.

Ved utvisning for resten av kampen (rødt kort) av lagleder eller innbytter, skal laget reduseres i 10min. Den utviste person skal bortvises fra lagleder/innbytterbenken.

Regel 17.9. Straff ved flere samtidige forseelser.

Dersom en spiller begår flere forseelser i samme spillemoment, skal han dømmes etter den forseelse som gir strengest straff.

Regel 17.10. Straff ved redusert spilletid.

I turneringer og kamper med redusert spilletid (omganger à 30min eller mindre) ilegges utvisning på henholdsvis 3 og 6min. Det samme gjelder ordinære kamper for smågutteklassen og yngre.

Kommentarer til regel 17.

K1. Utvisning i forbindelse med straffeslag.

Dersom det i forbindelse med straffe er idømt tidsbegrenset utvisning, og dersom det idømte straffeslaget resulterer i mål, kan den utviste spilleren straks erstattes med en annen. Den utviste spilleren avtjener da utvisningen som personlig straff. For øvrig nærmere beskrevet under Regel 15, K6.

K2. Utvisning ved for mange spillere på banen.

Om et lag spiller med for mange spillere på banen, skal de overtallige spillere bortvises for resten av kampen. Laget får i tillegg en 10min utvisning som lagstraff Lagkapteinen utpeker den som skal avtjene denne. De bortviste spillere kan aldri tre inn i kampen igjen. Skulle dommeren være i tvil om hvilken spiller som er overtallig, skal lagkapteinen avgjøre dette. Om et lag med for mange spillere begår andre regelbrudd, skal dette straffes på vanlig måte.

K3. Fordelsregelen. Avventende utvisning.

Skulle dommeren ved et regelbrudd som kvalifiserer til utvisning, anvende fordelsregelen, skal denne markere avventende utvisning ved å strekke den ene hånden rett opp, og deretter rette den mot den spiller som vil bli utvist. Ved første avbrudd eller når målsituasjon ikke lenger foreligger eller når motstanderen har avklart situasjonen, skal spillet avblåses og utvisning foretas. Frislag mot angripende lag ved avventende utvisning tildeles normalt det forsvarende lag. Om en spiller som har avventende utvisning mot seg gjør seg skyldig i nok en forseelse før spillet avblåses, skal den groveste av forseelsene straffes.

K4. Tidsutvist spiller.

Tidsutvist spiller skal oppholde seg på særskilt utvisningsbenk, eller i nærheten av midtlinjen. Kun ved alvorlig skade tillates han å forlate dette stedet selv om det gjenstår kort tid av kampen.

Dommeren gir beskjed om utvisningstidens lengde til kampsekretæren. Kampsekretær eller dommer kontrollerer utvisningstiden og gir spilleren beskjed når den er ute. Ved utvisningstidens slutt kan hvilken som helst spiller tre inn på banen, ikke nødvendigvis den som ble utvist. Inntreden skal skje ved midtbanen. (Kfr. Regel 3, K3).

K5. Beregning av utvisningstiden.

Tidtagning for en utvisning begynner først når spillet er satt igang igjen etter at utvisningen er foretatt. Om dommeren gir tillegg i spilletiden i løpet av en spillers utvisning, skal dette tillegget også gjelde utvisningstiden.

K6. Utvist spiller som trer for tidlig inn på banen igjen.

Skulle en utvist spiller tre inn på banen før utvisningstiden er over uten at den som er ansvarlig for tidtakingen, har gitt beskjed om det, skal det idømmes kampstraff.

Om kampsekretæren feilaktig har gitt spilleren anvisning om å tre inn i spillet igjen, skal spilleren tas ut og avtjene resten av utvisningstiden når feilen blir oppdaget.

Skulle et lag gjøre mål når en av dets spillere har trådt for tidlig inn i kampen etter en utvisning, skal målet underkjennes. (Kfr. Regel 9, K7).

K7. Forseelser begått av tidsutvist spiller.

Tidsutvist spiller som gjør seg skyldig i en ny forseelse på benken eller i pausen, og forseelsen ikke regnes som grov, skal gis personlig rødt kort og laget kan sette inn ny spiller etter 5 eller 10min avhengig av forseelsens art. Ved grov forseelse gis full matchstraff.

K8. Spiller eller leder som er utvist for resten av kampen.

En spiller eller leder som er utvist for resten av kampen tillates ikke å oppholde seg ved spiller/laglederbenken. Vedkommende får heller ikke oppholde seg i området mellom banen og publikum.

K9. Forseelser utenfor selve spilletiden.

Om en spiller før kampen eller under pausen gjør seg skyldig i forseelse som kvalifiserer til kampstraff, skal spilleren bortvises. Laget kan fullføre kampen med fullt

mannskap på banen, men antallet innbyttere blir redusert med en spiller.

K10. Dommerens opptreden.

Dommeren skal ikke nøle med å utvise spillere som oppfører seg upassende eller spiller voldsomt eller farlig. Dommeren skal bestrebe seg på å dømme slik at det ikke gis fordel til den part som begår regelbruddet.

Når dommeren advarer eller viser ut spiller, skal det skje på følgende måte:

Dommeren skal ta kontakt med spilleren på vanlig taleavstand, og andre spillere skal holde seg på god avstand. Dommeren skal muntlig og gjennom fastsatte tegn gi spilleren beskjed om hvorfor vedkommende straffes og hva straffen innebærer.

Advarsel markeres med gult kort og kamputvisning med rødt kort.

I kamper der det er kampsekretær skal dommeren gå til sekretariatet, der det ved fastsatte tegn gis beskjed om utvisningens årsak og lengde. Samtidig vises korrekt farge fra kortblokken til sekretæren. (Hvitt kort for 5min, blått kort for 10min og rødt kort for kampstraff. I kamper der det ikke er sekretariat gis de samme opplysninger til lagledelsen.

Dommeren må ikke slappe av i overvåkingen av den utviste spiller før vedkommende har forlatt banen ved midtvantet.

K11. Kampstraff skal rapporteres.

Ved kampstraff (utvisning for resten av kampen) skal dommeren rapportere det inntrufne til administrerende kampmyndighet og i samsvar med gjeldende instruks. Dommeren er ansvarlig for at lagledelsen blir informert dersom dommeren ønsker å rapportere en spiller eller en leder. Lagledelsen skal oppsøke dommeren etter kampen for å forhøre seg om dette.

Regel 18. Dommere, kampsekretær og kampinspektør.

Regel 18.1. Dommerens myndighet.

Dommerens myndighet trer i kraft i det øyeblikk han kommer til baneområdet og varer til han forlater det.

Regel 18.2 Dommerens antrekk.

Dommeren skal være på skøyter og skal bære en godkjent stripete drakt og mørke langbukser. Dommeren skal være utstyrt med sort hjelm.

Regel 18.3 Kamptiden.

Dommeren er ansvarlig for at spilletiden blir holdt. Dommeren skal forlenge spilletiden med den tid som er gått tapt på grunn av uhell eller av andre årsaker. Likeså skal dommeren avbryte spillet når det finnes nødvendig. Om dommeren må bryte spillet for resten av kampen, skal dette rapporteres til den myndighet som kampen sorterer under. (Kfr. Regel 4.5.)

Regel 18.4. Rett til å nekte en spiller å delta.

Dommeren har rett til å nekte en spiller å være med hvis han før kampen opptrer på en utilbørlig måte overfor dommeren eller andre funksjonærer, eller dersom spillerens tilstand er slik at dommeren mener vedkommende ikke bør delta. Vedkommende spillers lag har i dette tilfelle rett til å benytte annen spiller.

Regel 18.5. Dømmingen.

Ved brudd på spillereglene fra spillernes side, skal dommeren blåse som tegn på at spillet skal avbrytes. Umiddelbart etterpå skal dommeren blåse på nytt som tegn på at spillet kan gjenopptas.

Dommeren har rett til å dømme frislager hver gang en spillers oppførsel synes å utarte eller bli farlig for motspillerne selv om ikke forseelsen er av en slik art at det bør gripes til de

strengeste straffer.

Dommerens avgjørelser i alle spørsmål som bygger på skjønn, er endelige.

Regel 18.6. Instruksjon fra sidelinjen.

Dommeren må ikke i obligatoriske kamper tillate lagledere, trenere og innbyttere å instruere spillerne på banen. Forsøk på dette skal belønnes med advarsel, og ved gjentakelse skal strengere straffer tas i bruk.

Regel 18.7. Kamprapporten.

Dommeren skal notere seg resultatet av kampen og rapportere dette til den myndighet som kampen sorterer under.

Ellers skal dommeren rapportere dårlig oppførsel eller enhver annen forseelse som kvalifiserer til rapport, og som er begått av tilskuere (navngitte eller ikke navngitte), ledere, spillere, eller kampfunksjonærer, når dette finner sted på banen eller i dens nærhet, så vel før, som under og etter kampen.

Ansvarlig myndighet skal på grunnlag av rapporten treffe en avgjørelse overfor de som har forsett seg.

Regel 18.8. Kampsekretær.

Ved kamper i elitedivisjon og i internasjonale kamper benyttes kampsekretær. I andre kamper kan det benyttes kampsekretær, enten fordi administrerende myndighet bestemmer det, eller fordi arrangøren ønsker det. Kampsekretæren er en ansvarlig funksjonær som i ethvert henseende er underlagt dommeren under kampen.

Regel 18.9. Kampinspektør.

Kampinspektør oppnevnes av administrerende myndighet i de kamper dette bestemmes. Kampinspektør er administrerende myndighets øverste person på arrangementet. Kampinspektør skal vurdere, bedømme og rapportere lagenes oppførsel og arrangørens gjennomføring av arrangementet. Kampinspektør skal rettlede og vurderer dommernes innsats. Kampinspektør rapporterer til administrerende myndighet.

Kommentarer til regel 18.

K1. Dommerens forhold til spillere og funksjonærer.

Lagledere og innbyttere får ikke oppholde seg i nærheten av målet eller langs sidelinjen, men skal holde seg på den plass som er avsatt for dem.

Dommeren bør på spillernes spørsmål gi kort opplysning om grunnen til en avgjørelse. Unngå diskusjoner og tvister med spillere og funksjonærer på banen. Unngå likeledes diskusjoner og tvister med spillere og funksjonærer utenfor

banen, men gi gjerne opplysninger om grunnlaget for en avgjørelse.

K2. Dommerens forhold til publikum.

Dommeren bør påse at publikum ikke trenger seg inn på banen og derved hindrer spillet. Han kan pålegge arrangøren å sørge for at publikum inntar plasser som ikke hindrer spillet.

Publikum er også til en viss grad underlagt dommerens myndighet, for så vidt som dommeren kan utvise fra banen tilskuere som grovt sjikanerer dommer eller spillere, eller som på annen måte oppfører seg slik at de er til sjenanse for avviklingen av kampen.

K3. Rått spill.

Med hensyn til rått spill får dommeren følge sitt eget skjønn. Når en spillers opptreden er farlig, eller kan bli farlig, skal dommeren dømme frislag. Om dommeren finner det nødvendig, skal samtidig spilleren advares, og ved gjentakelse skal spilleren vises ut. Dersom det forekommer voldsomheter, kan dommeren uten forutgående advarsel vise ut de som forgår seg.

K4. Tillegg av spilletid.

Når tiden er nøyaktig gått for en omgang eller for hele kampen, skal dommeren blåse av, enten ballen er i spill eller ikke. (Unntak ved straffeslag, frislag og corner). Ved uhell og dermed følgende avbrudd i spillet, eller ved åpenbar uthaling av spillet, f.eks. i forbindelse med frislag, hjørneslag, eller målkast, har dommeren rett til å forlenge spilletiden i hele antall minutter tilsvarende den tid som er gått tapt.

K5. Arrangørens plikter når det er kampsekretariat.

Arrangerende klubb er ansvarlig for at det til sekretariatet forefinnes bord, stoler, minst to stoppeklokker, rapportskjemaer og nødvendige skrivesaker. Kampsekretariatet skal plasseres like utenfor spillebanen på høyde med midtlinjen.

K6. Kampsekretærens plikter.

Kampsekretæren er en ansvarlig funksjonær som er underlagt dommeren under kampens gang. Kampsekretær skal i god tid før kampen ta kontakt med dommeren (dommerne) for å få informasjon om samarbeidet under kampen. Kampsekretær er ansvarlig for kontrollen med de utviste spillerne. Tiden for utvist spiller begynner først å løpe når spillet settes i gang igjen.

SPILLEREGLER FOR RINKBANDY

REGEL 1. SPILLEBANEN

Banens dimensjon og markering.

Banen skal ha en lengde på minimum 45m og maksimum 61m, en bredde på min. 26m. og maks. 30m. Banen skal merkes opp med tydelige heltrukne grenselinjer. En midtlinje i rød farge, to røde mållinjer og to blå straffelinjer. Spillebanen mellom mållinjene skal deles i tre like store deler. Mållinjen merkes vinkelrett over banen min. 3,5m., maks. 4,5m. fra banens kortsid. Det skal være fire frislagspunkter, merket med røde heltrukne linjer. Sirkelen har en radius 4,5m. Målfeltene merkes som en halvsirkel fra mållinje til mållinje med en utvendig radius på 1,8m målt fra midten av målene.

I TV-overførte kamper bør isen være hvit.

Vant

Banen skal omgis med vant. Min. høyde 15cm, maks. 122cm. Når det spilles med lave vant skal det primært benyttes lave rundvant, eller de fire hjørnevantene skrånstilles. På kortsidene plasseres vantene min. 3,5m og maks. 4,5m. bak mållinjen. Lave vant er bygd i tre, aluminium eller annet godkjent materiale i lengder på 4m. 15cm høyde og 4cm i tykkelse. De stilles vinkelrett på isen ved hjelp av klosser eller vinkelhaker som er festet på vantes ytterside. Lave vant må ikke festes til isen, men må kunne gli på denne ved berøring. På vantes overside skal det være montert godkjent beskyttelse.

Straffeområde

Straffeområdet er fra blå straffelinje og inn bak målene mot endevantene. Målvakten kan bevege seg og gripe ballen i hele straffeområde.

Mål

Målburet skal innvendig ha følgende dimensjoner: Høyde: 122cm. Bredde: 183cm. Dybde min. 60cm. maks. 112cm. Målene skal være forsynt med flettet nett. Dersom målet består av stålnetting, skal det benyttes droppnett. Nettets maskevidde skal ikke overstige 4cm. Målburene plasseres med stolpens fremre del mot mållinjenes bakre grenselinje.

REGEL 2. UTSTYRET.

Beskyttelsesutstyr.

Samtlige spillere og dommere på isen skal benytte godkjent hjelm. Alle spillere skal ha godkjent halsbeskytter, munnbeskyttelse og målvakten skal ha godkjent ansiktsmaske. Også utspillere kan benytte godkjent ansiktsmaske. Spillere født 1987 eller senere skal bruke godkjent ansiktsmaske/ helmaske i alle kamper i regi av NBF.

Køllen.

Køllen skal være av tre eller annet likeverdig materiale. Bredden på treverket skal ikke noe sted være over 7.0cm, med eller uten tape og bånd. Lengden målt langs yttersidens bøyning må ikke overstige 125cm. Hjørner og kanter på køllas bøyning skal av sikkerhetsmessige årsaker være avrundet. Køllen får ikke ha metallbeslag, skruer, håndreim og lignende utstyr.

Det er tillatt å benytte hooked kølle, men denne må ha påført godkjenningsmerke ihht. gjeldende godkjenningsregler. Hook kan være på maks. 40mm. I TV-overførte kamper bør køllebladet være hvitt eller påført hvitt kølletape. Det er ikke tillatt med hooked kølle i serier som spilles som kombinert/rinkbandy.

Ballen.

Ballen skal være laget av godkjent materiale i en lett synlig rød farge. Nedsluppet på fast is fra 1.5m høyde skal den sprette minst 20cm og høyst 30cm. Diameter skal over alt være 63mm (+/- 2mm) og i ubrukt stand skal den veie minst 60 gram og høyst 65 gram.

Skøytene.

Samtlige spillere og dommere på isen må ha skøyter. Disse må ikke ha skarpe spisser eller lignende, som kan være farlig for andre. Den bakre opphøyde delen av skøytejernet skal utstyres med plastpropp eller annen godkjent beskyttelse.

Skøytejernet tykkelse skal være på minimum 2.7mm og avrundingen på kantene skal være på minimum 5mm i radius.

Målvakten.

Det er ikke tillatt for målvakten å benytte kølle. Målvaktens utstyr skal bare være til personlig vern og må ikke bestå av ting som kan være egnet til å dekke målet. Målvaktens benbeskyttelse (leggskin) skal ikke være for store i omfang, og de skal slutte vel om leggbenenes sider. Målvaktens hansker skal ha fem fullstendig adskilte fingre. Hansken kan utstyres med beskyttende materiale, f.eks skumgummi eller annet likeverdig materiale maks 1cm tykk, dog bare på fingrene og hanskens innside. Målvakten skal ha en drakt som skiller seg tydelig fra de øvrige spillernes drakter.

Kommentarer og fortolkninger.

Godkjenningsmerke.

De oppnevnte dommere må så vel før kampen, som under den, påse at baller, køller og spilleutstyr er påført godkjenningsmerke.

Dommerens kontroll av utstyret.

Dommeren skal på oppfordring kontrollere spillernes køller og annet utstyr før kampstart. I forbindelse med kampstart skal dommeren få bekreftet av lagkapteinen at lagets utstyr er i overensstemmelse med reglementet, og at spillerne har beskyttelsesutstyr ihht reglementet. Lagkapteinen er ansvarlig for laget på dette punkt.

Om en spiller etter kontroll under kampen opptrer med ureglementert utstyr, skal spilleren straffes med 2 min. utvisning. Spillet igangsettes med frislag hvis dommeren har blåst av spillet for å utvise spilleren.

Spiller som er utvist på grunn av mangel ved utstyret, må ved inntreden på eget initiativ forevise dommeren at mangelen er utbedret.

Spiller som mister utstyr under spill.

En spiller som under kamp mister beskyttelsesutstyr (hjelm, ansiktsmaske, tannbeskytter, plastpropp på skøyte o.l.) kan delta i det spillemoment som vedkommende er involvert i. Deretter må spilleren umiddelbart rette på utstyret. Brudd på denne regel straffes med frislag og utvisning.

Forsinkelse av spill på grunn av mangel ved utstyr.

Dommeren skal straks gripe inn mot spiller som forsinker spillet f.eks. ved å knytte skøyter eller legger fra seg hansker o.l. I hver retting av mangel ved utstyr skal finne sted ved spillebenken, dit en spiller skal beordres. Om en spiller ved slik opptreden forhindrer at spillet kommer i gang etter avblåsning, skal vedkommende utvises 2min.

Ball som sitter fast i skøyte eller utstyr.

Om ballen under spillet setter seg fast i spillerens skøyte eller annet utstyr, skal spillet avblåses, og det dømmes dropp.

Baller. Arrangørens plikter.

Kamparrangøren er ansvarlig for at det finnes et tilstrekkelig antall baller.

Reserveballer skal ikke befinne seg på målburet, men på tegn fra dommer utleveres fra oppnevnt funksjonær i sekretariatet.

Dersom ballen legger seg oppe i nettet på målburet, skal målvakten sette ballen i spill. Dersom ballen med hensikt legges opp i eget målnett tildeles motstander frislagslag. Skøyte, kølle og kølletape skal ha en annen farge enn ballen.

REGEL 3. ANTALL DELTAGERE.

En rinkbandykamp spilles av to lag. Hvert lag kan ha 6 spillere på isen samtidig, hvorav 1 skal være målvakt. Et lag har ikke lov til å begynne en kamp med mindre en 4 spillere. Hvert lag har rett til å benytte ytterligere 6 spillere (innbyttere, herav 1 målvakt.)

Lagoppstillingen, som skal leveres dommeren i god tid før kampen, kan telle minst 4 høyst 12 spillere. På kortet skal det tydelig markeres hvem som er innbytter for målvakten, men lag som møter med færre enn 12 spillere, behøver ikke å oppgi innbytter for målvakt. Alle innbyttere kan da benyttes som utespillere.

Lagoppstillingen kan endres helt frem til kampstart. Dersom spiller(e) ikke er ført opp på dommerkortet til kampstart og laget ikke møter fulltallig, må vedkommende vente til andre omgang, eventuelt ekstraomganger etter at melding er gitt dommeren i pausen for ajourføring av kamprapporten.

Dersom spilleren har vært benyttet, vises vedkommende ut og laget får 4min lagstraff. Spilleren kan etter å ha blitt ført på kamprapporten spille etter pausen.

Kapteinen.

Kapteinen skal bære et "K"-tegn på venstre bryst, eller et kapteinsbind på venstre arm.

Innbyttning av spillere under kampen.

Innbyttning av spillere er ubegrenset, men kan bare skje under spilllets gang, eventuelt når det er blåst av for mål, straffe eller skade. Spillebytte av innkommende og utgående spiller skal skje samtidig på samme plass, over sidelinjen inntil midtlinjen. Overtredelse straffes med utvisning i 2min for innbytteren og frislagslag for motstander laget. Gjentas forseelsen, følger utvisning av den inntredende spilleren for hele kampen.

En skadet spiller som ikke blir erstattet av en annen, kan når som helst under spilllets gang tre inn igjen i spillet. Dette gjelder også for spillere som har forlatt spillebanen for å rette på utstyret.

En skadet spiller som skal erstattes, kan forlate banen hvor som helst.

Innsetting av utvist spiller.

Personlig straff.

Spiller med tidsbegrenset utvisning kan tre inn igjen i spillet etter tillatelse fra kampsekretæren eller fra dommeren uten at spillet er avblåst. Inntreden skal alltid skje fra sidelinjens midtpunkt.

En utvist spiller kan ikke erstattes med en annen spiller under utvisningstiden. Unntatt fra denne regel er når motstander har scoret et mål i utvisningstiden. I dette spesielle tilfelle er straffen (utvisningstiden) å regne som personlig straff.

En spiller som under kampen er blitt straffet med hel utvisning, kan ikke settes inn i eventuelle ekstraomganger,

og kan heller ikke erstattes av en annen spiller.

Kommentarer og fortolkninger.

Dersom det idømmes avventende utvisning på en forsvarer og det angripende laget scorer, kan det forsvarende laget igjen stille fulltallig, men den utviste spilleren må sone personlig.

Dersom et lag ved kampstart mangler en eller flere spillere, f.eks. på grunn av sen ankomst, må laget begynne kampen med de spillere som er til stede og oppført på kamprapporten.

Laget kan i pausen suppleres med spillere inntil laget blir fulltallig (12 spillere). Også i eventuelle ekstraomganger kan supplerer finne sted, men ikke dersom en kamp skal avgjøres på straffeslag.

Avventende utvisning (tre utvisninger)

Om et lag får en tredje utvisning blir det regnet som avventende utvisning. Spilleren som er utvist må gå til utvisningsboksen. I mellomtiden kan laget sette inn en annen spiller inntil utvisningen trer i kraft.

Lag med færre enn 4 spillere.

Dersom et lag ved oppsatt kamptid har 4 spillere eller flere, skal dommeren sette i gang kampen, hvis det ikke foreligger særskilte grunner for å utsette kampstart.

Dersom et lag har færre enn 4 spillere ved kampstart, kan ikke dommeren sette i gang kampen. Dommeren må da avgjøre om kampen skal avlyses eller utsettes inntil laget innen rimelig tid kan stille med minste 4 spillere på banen.

Når disponible spillere blir færre enn halvparten av motstanderens spillere.

Dersom et lag får så mange spillere utvist for resten av kampen, eller så mange spilleres skadet at laget har mindre enn halvparten av antall spillere på motstanderens lag, kan dommeren avbryte kampen. Spiller, som er utvist på tidsbestemt tid, regnes i denne sammenheng som disponibel spiller.

REGEL 4. SPILLETIDEN.

Spilletiden for senior herrer og 1 div. damer er 2X35min med 10min pause mellom omgangene. Øvrige kamper spilles 2X25min med 5min pause mellom omgangene. Forlenget spilletid og "Første målet vinner" kan benyttes etter administrerende myndighets nærmere bestemmelser.

I turneringssammenheng kan det benyttes redusert spilletid.

Time-out.

Hvert lag kan be om 1-en time-out pr kamp med varighet på 30 sekunder. Klokken skal stoppes ved time-out. Lagene har kun anledning til å iverksette time-out ved spillestopp, men lagkapteinen eller laglederen kan ovenfor dommeren begjære time-out mens spillet foregår. Ved første spilleavbrudd /avblåsning skal dommeren gi tillatelse til time-out.

REGEL 5. SPILLEBERETTIGELSE.

Målvakten har innfor sitt eget straffeområde lov til å kaste seg på for å stoppe ballen. Det er forbudt for alle andre spillere å kaste seg på isen for å stoppe ballen eller hindre motspillere. Spillere som ligger på isen, er ute av spill og har ikke lov til å ta aktiv del i spillet.

Kun målvakten kan være med i eller gripe inn i spillet uten kølle. En spiller som under spillet har fått brukket kølle har ikke rett til å delta før denne har fått ny kølle. Ny kølle må ikke kastes fra sidelinjen til spiller utpå isen.

Kølle som brekker skal umiddelbart slippes på isen og

fjernes av dommer ved avblåsning. Ved brudd på regelverk fra spiller gis 2min utvisning.

Kommentarer og fortolkninger.

Spillere uten kølle.

Utespillere som griper inn i spillet uten kølle eller med del av avslått kølle, eller selv forsøker å fjerne avslått kølle, skal utvises 2min.

Spillere som tilfeldig berører isen.

Spillere som tilfeldig og uplanlagt berører isen med hånd eller kne, har lov til å spille ballen.

Spillere som står på kne.

Utespillere som står på kne på isen, er ikke med i spillet og kan ikke berøre ballen.

Spillere som kaster seg på isen.

Utespillere som med hensikt kaster seg på isen for å stoppe motspiller og kolliderer med denne, skal straffes med utvisning 4min. Dersom kollisjonen skjer innenfor eget straffeområde, skal det dømmes straffeslag.

Aldersbestemmelser.

For å delta i damekamper må en spiller ha fylt 15 år pr. 1. januar i inneværende sesong. Forbundstyret kan dispensere fra denne bestemmelsen (Jfr. Tingvedtak 1991).

REGEL 6. SPILLET PÅ BALLEN.

Slag på ballen.

Man kan nytte kølla til å slå, stoppe, forandre retning eller føre ballen så lenge ballens treffpunkt på kølla ikke er over skulderhøyde.

Dirigering.

Spiller som har skøyteene på isen, kan dirigere ballen med kroppen eller sparke den. Slik dirigering er ikke tillatt dersom spilleren bruker arm, hånd eller hode.

Om det ikke er forbundet med fare for de øvrige spillere, kan spilleren hoppe opp fra isen og stoppe eller slå ballen, eller dirigere den til medspiller eller egen kølle.

Spiller som dirigerer ballen til seg selv, må spille ballen med kølla før vedkommende igjen foretar en dirigering. Ballen tillates ikke dirigert av samme spiller to ganger i trekk uten at den har vært spilt til kølla.

Håndstopping eller stopping med høy kølle.

Utespillere har ikke lov til å stoppe ballen med hånden. Om en spiller stopper ballen med hånden eller med ballens treffpunkt på kølla over skulderhøyde eller med hode (hjelmen), skal spillet avblåses. Det dømmes frislæg. Dersom dette medfører avgjørende fordel, og forseelsen finner sted innefor straffeområde dømmes straffeslag. Dersom forseelsen medførte en avgjørende fordel, skal vedkommende spiller straffes med utvisning 2min.

Kommentarer og fortolkninger

Høy kølle.

Alle slag eller forsøk på slag eller stopping av ball, med køllens treffpunkt på ballen over skulderhøyde, er forbudt og skal straffes.

Med skulderhøyde menes den høyde spilleren har når vedkommende står oppreist med skøyteene på isen.

Slag i nærkamp.

Også slag i nærkamp under skulderhøyde skal straffes, dersom disse medfører risiko for andre spillere. Som eksempel kan nevnes tennis-slag utført i trange situasjoner. Likeledes kan nevnes de såkalte vipperingene, som kan være svært risikable. Dommeren skal slå ned på et hvert spill som medfører fare for andre spillere.

REGEL 7. SPILL MOT MOTSPILLERE.

Slag, spark eller holding.

Der er forbudt å sparke, sette ben for, skubbe, eller med hånd eller kølle slå eller hindre en motspiller. Likeledes er det forbudt å ta tak i eller holde en motspiller. Det er også forbudt å kaste kølla mot motspiller eller mot ball.

Hindring av motspillers kølle.

Det er videre forbudt å slå, løfte, trykke ned, og holde på motspillerens kølle eller på annen måte hindre at motspilleren får brukt kølla.

Rått spill.

Alt rått, farlig eller unfair spill er likeledes strengt forbudt.

Hindring av motspiller utenfor ballens rekkevidde.

Det er forbudt å hindre en motspiller hvis ikke ballen er innen rekkevidde.

Tillatt angrep.

Det er tillatt å angripe en spiller som har ballen innenfor sin rekkevidde. Angrepet skal skje skulder mot skulder og skal ikke være voldsomt eller farlig.

Straff for regelbrudd.

Brudd mot denne regel straffes med frislæg, eller eventuelt straffeslag, dersom forseelsen er begått innenfor forsvarende lags straffeområde. I visse tilfelle kan det også gis utvisning.

Kommentarer og fortolkninger.

Angrep på motspiller.

Dommeren skal vise en fast holdning når det gjelder å slå ned på ulovlige angrep på motspiller. Spesielt gjelder dette slag med kølla som treffer noen del av motspillerens kropp. Slike angrep skal straffes uansett hvor på banen forseelsen finner sted.

Forsøk på slag mot motspiller med kølla når denne ikke treffer.

Situasjon med ballen innenfor rekkevidde.

Skulle en spiller forsøke å slå til motspiller med kølla og mislykkes med dette (slaget treffer ikke) i en situasjon der ballen er innenfor rekkevidde, så skal det kun dømmes frislæg og eventuelt utvisning. Straffeslag idømmes ikke, selv om slik situasjon skulle inntreffe i forsvarende lags straffeområde.

Situasjon med ballen utenfor rekkevidde.

Om en spiller forsøker å slå en motspiller med kølla og mislykkes med dette (slaget treffer ikke) i en situasjon der ballen er utenfor rekkevidde, så skal det idømmes samme straff som om spilleren hadde truffet. Det vil si at det idømmes frislæg hvis forseelsen skjer utenfor forsvarende lags straffefelt, og det idømmes straffeslag hvis forseelsen skjer innenfor forsvarende lags straffeområde. I tillegg skal idømmes utvisning. Ballen ansees å være innen rekkevidde, hvis spilleren i neste spillemoment kan spille ballen.

Punktmarkering.

Det er ikke tillatt å punktmarkere (skygge, hindre) en motspiller når ballen er utenfor dennes rekkevidde. Dette skal betraktes som obstruksjon, og dersom dommeren anser at dette forekommer, skal dommeren gi advarsel og idømme frislæg. Dersom forseelsen gjentas (av samme eller av annen spiller) skal den spiller som foretar punktmarkeringen utvises 2min og frislæg skal idømmes.

REGEL 8. GODKJENNING AV MÅL.

Spillet går ut på å gjøre mål, og det lag som har gjort de fleste mål i løpet av kampen, har vunnet. Dersom ingen av lagene har gjort mål, eller begge lagene har gjort like mange mål, er kampen endt uavgjort.

Mål ansees gjort når ballen spilt på riktig måte, i sin helhet, har passert mållinjen (dens bakre grenselinje) mellom målstengene og tverrliggeren. Skulle målburene av noen årsak ha blitt flyttet, har dommeren rett til å dømme mål, dersom ballen etter dommerens mening skulle ha passert mellom målstengene og under tverrliggeren om disse hadde befunnet seg i riktig stilling. Puffes målburene med hensikt overende av forsvarende lag, dømmes straffeslag samt utvisning i 2min. Dersom spillet avbrytes for justering av målburenes stilling, gjenopptas det ved tekning 1 meter fra mållinjen. Det er tillatt å score direkte på avslag, frislag, straffe og tekning (dropp). Treffer ballen motspiller og går i mål, dømmes mål.

Ikke godkjent mål.

Mål i motstandermålet får kun gjøres med kølla. Dersom ballen spilles på en medspiller (uten hensikt) og går i mål, dømmes det frislag mot angripende lag. Om det gjelder spill i eget mål (selvmål) dømmes det alltid mål. Det kan ikke gjøres mål direkte fra målkast. Treffer ballen dommer og går i mål, dømmes ikke mål men tekning (dropp)

REGEL 9. OFFSIDE I MÅLGÅRDEN.

En spiller kan ikke oppholde seg i "målområde" hvis hensikten er å hindre målvaktens sikt eller bevegelses frihet. I så fall skal dømmes frislag. Annen form for offside forekommer ikke.

REGEL 10. MÅLVAKTEN.

Målvakten kan bevege seg fritt i hele straffeområde, dog holde/dekke ballen i en eller begge hender høyst 5sek. Deretter må den kastes/legges ned slik at annen spiller kan spille den. Dersom en lagkamerat spiller til egen målvakt er det ikke tillatt for målvakten å ta ballen med hendene. Ved utkast fra målvakten skal ballen treffe en spiller eller vantet før passering av midtlinjen for at angrepet kan fortsette. Ved feil på ovenstående: Frislag for motpartens lag. En målvakt utenfor eget straffeområde kan bare spille/berøre ballen med kropp og skøyter (ikke hender, arm og hodet).

REGEL 11. FRISLAG.

Frislag i straffeområdet idømt for det angripende lag, unntatt for forseelser bak mål, tas på frislagspunkt. Unntaket gjelder også dersom angripende lag oppnår frislag ved vantet, mellom blå linje og mållinjen, fordi ballen har vært over vantet (Jfr innslag), da tas frislaget på stedet hvor ballen gikk over vantet.

Dersom det idømmes frislag for forseelse bak mållinjen, skal det tas frislag på mållinjen 1m fra vantet. Øvrige frislag tas fra det punkt der forseelsen fant sted. Dersom ballen treffer arenafasiliteter (tak, lys, nett bak/over vant, etc.), og på en unaturlig måte endrer retning, gis det forsvarende lag frislag.

Motstander skal i løpet av 5sek ha inntatt 4,5m avstand fra ballen på frislag. Når dommeren har blåst i gang spillet har utøveren 5sek på seg til å ta frislaget.

Dersom det er blåst for frislag rett før spilletiden er ute skal frislaget kunne fullføres, men mål godkjennes kun på direkte skudd, eller om skudd går via motspiller. Treffer

skuddet medspiller eller dommer er omgangen/kampen slutt. Ved ny spillsituasjon (pasning) avblåses spillet.

BALL SPILT OVER VANTET BAK MÅLLINJEN.

Fra forsvarende lag: Frislag på mållinjen 1m fra vantet for angripende lag.

Fra angripende lag: Utkast fra forsvarende målvakt (utespillere kan befinne seg innenfor straffefeltet som ved utkast).

Frislag skal dømmes for brudd på følgende regler:

Feil på utstyr: Kølle, skøyter eller påbudt beskyttelsesutstyr.

Feil ved spillebytte.

Feil ved dropp.

Feil av målvakten eller ved angrep på målvakten.

Om målvakten ulovlig tar ballen med hendene.

Feil ved utkast og ball over vantet.

Feil ved utførsel av frislag.

Feil ved utførelse av straffeslag.

Frislag kan dømmes for:

Brudd på regel om spillerett.

Brudd på regel om spillet på ballen

Brudd på regel om spill mot motstander.

FRISLAGETS UTFØRELSE.

Ballen skal spilles minst 20cm for at slaget skal ansees utført. Den som utfører frislaget, har ikke lov til å spille ballen på nytt før den har vært nær annen spiller. Et frislag kan slås i en hvilket som helst retning, også direkte i mål.

REGEL 12. STRAFFESLAG.

Ved straffeslag skal spiller utvises for 2 eller 4min.

Ballen plasseres på midtlinjen. Idet straffelegger setter ballen i spill kan øvrige spillere starte etter fra bakre straffelinje. Ved retur kan straffelegger og andre forsøke å score på nytt (Se unntak Regel 14 Kamptiden).

Straffeslag skal dømmes for følgende forseelser som gjøres med hensikt og inne i eget straffeområde. Forutsatt at spillet ikke allerede er avblåst:

Rått spill.

Om en spiller angriper en motspiller på en brutal, voldsom eller farlig måte.

Ulovlig spill.

Om en spiller avverger målsituasjon ved ulovlig spill, herunder:

Stoppe eller spille ballen over skulderhøyde.

Hindre motspillers kølle.

Kaste kølle eller annet utstyr.

Kaste seg på isen eller innta knestående stilling.

Sparke ballen med løftet skøyte.

Fastholding av motspiller.

Farlig spill med høy kølle.

REGEL 13. STRAFF FOR BRUDD PÅ REGLENE.

Dommeren skal straffe spillere eller lagledere som bryter reglene etter følgende retningslinjer:

Tilsnakk (gult kort).

Dommeren kan gi tilsnakk om han anser det fordelaktig.

Tilsnakk skal ikke anvendes hvis forseelsen gir grunnlag for utvisning og under spill.

2 minutters utvisning (hvitt kort).

Ubeherskede slag med kølla i nærkamp, eller slag på motspillers kølle.

Gjentatte ulovlige, men ikke voldsomme eller farlige angrep på motspiller. Lettere holding.

Brudd for reglene for innbytte, eller andre ordensforskrifter.

Om spilleren etter avblåsning for frislagslag slår bort eller fører bort ballen fra frislagslaget, eller forsøker å hindre at frislagslaget blir utført.

Om spilleren tas for hindring av motspiller uten ball, og spiller fra samme lag tidligere har fått advarsel for samme. Om en utespiller med avgjørende fordel for laget stopper ballen med høy kølle, hånd, arm, hode eller løftet skøyte.

Om en utespiller deltar i spillet uten kølle eller med avbrutt kølle, eller selv forsøker å fjerne avslått kølle under spillet.

4 minutters utvisning (blått kort).

Om spilleren angriper en motspiller på en voldelig eller farlig måte, som eksempel kan nevnes påkjøring av motspiller, fastholding, takling med ben eller kne, og slag på skøytene.

Kraftig nedrivning/holding med kølle.

Om spilleren protesterer på dommerens avgjørelse.

Om spilleren kaster kølla eller annen gjenstand mot ball eller mot motspiller.

Om spillerne opptrer upassende mot andre spillere (med- eller motspiller) ledere, funksjonærer eller tilskuere.

2 og 4 minutters utvisning.

Skulle en spiller oppnå både 2min og 4min utvisning i samme spillesituasjon skal vedkommende ha 4 minutter.

Utvisning for resten av kampen (rødt kort). Personlig straff.

En spiller som begår et regelbrudd som egentlig betinger 2min eller 4min utvisning skal likevel utvises for resten av kampen, dersom spilleren tidligere i kampen har vært utvist 2 ganger med tidsbegrenset straff.

I ovennevnte tilfelle er kampstraffen å anse som personlig straff for vedkommende spiller, og denne kan erstattes med annen spiller etter at utvisningstiden er sonet.

Utvisning for resten av kampen (rødt kort). Full kampstraff.

Om spilleren angriper en motspiller på en brutal måte, for eksempel med direkte slag eller spark på hender, armer, eller kropp.

Om spilleren skjeller ut dommeren, funksjonærer, andre spillere eller tilskuere.

Utvisning av målvakt.

Dersom en målvakt får 2min eller 4min utvisning, er det tillatt å la en annen spiller på laget sone straffen (gjelder ikke ved rødt kort).

Straff av lagledere og innbyttere på laglederbenken.

Alle typer straff kan også anvendes på lagledere og innbyttere på innbytter/lagleder benken.

Ved utvisning for resten av kampen (rødt kort) av lagleder eller innbytter, skal laget reduseres i 4min. Den utviste person skal bortvises fra lagleder/innbytter benken.

Dersom en spiller begår flere forseelser i samme

spillemoment, skal han dømmes etter den forseelse som gir strengest straff.

Dersom et lag får utvisninger, slik at det blir mindre enn 4 spillere på banen, skal det være "utsatt" soning. Spilleren som har gjort forseelsen skal forlate banen, men det er tillatt å sette inn innbytter.

REGEL 14. DOMMEREN OG KAMPSEKRETÆREN.

Dommerens myndighet.

Dommerens myndighet trer i kraft i det øyeblikk han kommer til baneområde og varer til han forlater det.

Dommerens antrekk.

Dommeren skal være på skøyter og han skal bære en godkjent stripete drakt og mørke bukser. Dommeren skal være utstyrt med sort hjelm.

Kamptiden.

I rinkbandy benyttes løpende spilletid, unntatt ved time-out hvor matchur skal stoppes (Se time-out).

Dommeren er ansvarlig for at spilletiden blir holdt.

Dommeren skal forlenge spilletiden med den tiden som er gått tapt på grunn av uhell eller av andre årsaker.

Dersom et lag tildeles frislagslag eller straffeslag rett før omgang eller kampslutt skal dette kunne utføres selv om den ordinære spilletiden er ute. Mål på frislagslag godkjennes i dette tilfelle kun på direkte skudd. Straffeslaget tas i utgangspunktet som normalt, men verken straffelegger eller andre kan score på retur.

Ball som treffer dommeren.

Dersom ballen i løpet av kampen treffer dommeren droppes ballen der hvor forseelsen skjedde. Om ballen treffer dommeren og går i mål underkjennes målet. Ballen droppes på nærmeste frislagspunkt.

Retten til nekte en spiller å delta.

Dommeren har rett til å nekte en spiller å være med hvis han før kampen opptrer på en utilbørlig måte overfor dommeren eller andre funksjonærer, eller dersom spillerens tilstand er slik at dommeren mener denne ikke bør delta.

Vedkommende spillers lag har i dette tilfelle rett til å benytte annen spiller.

Dømmingen.

Ved brudd på spillereglene fra spillerens side, skal dommeren blåse som tegn på at spillet skal avbrytes.

Umiddelbart etterpå skal dommeren blåse på nytt som tegn på at spillet kan gjenopptas. Dommerens avgjørelser i alle spørsmål som bygger på skjønn, er endelige.

Merk !

Det henvises til spillerelementet for bandy i de tilfeller hvor rinkbandyreglementet er ufullstendig.

DOMMERHONORARER ETC.:

Elitedivisjonen	Honorar: kr 600,- pr. dommer/match.
1. divisjon:	Honorar: kr 450,- pr. dommer/match.
2. divisjon:	Honorar: kr 450,- pr. dommer/match.
3. divisjon:	Honorar: kr 450,- pr. dommer/match.
Damer 1. divisjon	Honorar: kr 300,- pr. dommer/match.
Damer 2. divisjon	Honorar: kr 150,- pr. dommer/match.
NM-junior:	Honorar: kr 450,- pr. dommer/match.
NM-gutter:	Honorar: kr 300,- pr. dommer/match.
NM-smågutter:	Honorar: kr 200,- pr. dommer/match.
Uoffisielt NM Old Boys	Honorar: kr 300,- pr. dommer/match inkl. reise og diett
Interkrets Veteran 50+	Honorar: kr 300,- pr. dommer/match inkl. reise og diett
Treningskamp aldersbestemte landslag:	Honorar: Gjennomsnittet av satsen for landslagsklassen og divisjonssatsen.

Diett for to kamper på rad: Dømmes to ordinære kamper på rad samme dag/kveld skal vedkommende dommer tilkomme kr 200 i diett for kamp nr 2. Dette gjelder uansett forbundsserie/NM-klasse. Utbetales gjennom reiseoppkjøret og må totalt ikke overstige statens satser.

Diettsats for opphold i Bergen: Kr 400,-/dag

Honorar kampinspektør/sensor: Kr 300,-/match

KJØREGODTGJØRELSE

Ved to (tre) dommere gjelder følgende satser:

Diett for passasjerer (t/r):

Sarpsborg/Fredrikstad - Oslo/Bærum	kr	600,-	kr 250,-
Sarpsborg/Fredrikstad - Drammensområdet	kr	850,-	kr 300,-
Sarpsborg/Fredrikstad - Hamar	kr	1.300,-	kr 300,-
Sarpsborg/Fr.stad - Grenland	kr	1.000,-	kr 250,-
Oslo/Bærum - DO	kr	100,- (inkl. bompenger)	
Oslo/Bærum - Drammensområdet	kr	300,-	kr 100,-
Oslo/Bærum - Asker	kr	150,-	
Oslo/Bærum - Grenland	kr	1.000,-	kr 250,-
Oslo/Bærum - Hamar	kr	850,-	kr 300,-
Drammensområdet - DO	kr	100,- (inkl. bompenger)	
Drammensområdet -Asker	kr	150,-	
Drammensområdet - Grenland	kr	700,-	kr 250,-
Drammensområdet - Hamar	kr	1.150,-	kr 300,-

Disse satsene inkluderer passasjertillegg og diett for sjåfør. Eventuelle bompenger kommer i tillegg (se unntak). Dersom man benytter to biler, skal satsen deles om intet annet er avtalt med lederen av dommerkomitéen.

Sarpsborg omfatter også Fredrikstad. Oslo omfatter også Bærum. Drammen omfatter området Mjøndalen/Solberg/Berskaug/Drammen. Grenland omfatter området Porsgrunn/Brevik.

Ved to- og tredommersystem skal dommerne i størst mulig utstrekning kjøre felles bil.

Passasjertillegg mottas ikke. Benyttes det flere biler, skal satsen deles dersom ikke annet er avtalt med lederen av dommerkomitéen. Ved kun en dommer gjelder statens satser for kjøring.

NB! Ved reise for internasjonale oppdrag i utlandet gjelder særskilte bestemmelser (avtale med leder av dommerkomitéen/forbundsadministrasjon for hvert enkelt tilfelle).

STATUTTER FOR JENS BIRGER RAANAAS' MINNEFOND

1. Jens B. Raanaas' Minnefond ble etablert 20. mai 1976 med en kapital på kr. 100.000,- - kroner etthundretusen - ydet av familien Raanaas.
2. Fondets formål er å fremme bandysporten i Norge.
3. Fondet ledes av et styre på 3 medlemmer. Fondstyret består av en representant for familien Raanaas som er formann, en representant utpekt av styret i fellesmøte og presidenten i Norges Bandyforbund. Presidenten og den oppnevnte representanten er styremedlemmer inntil man i felles styremøte utpeker nye representanter. Presidenten i Norges Bandyforbund trer ut av styret samtidig med at han går av som president. Styrets formann innkaller til styremøte 1 gang i året eller oftere hvis et styremedlem krever det.
4. Fondets midler disponeres av det samlede styret. Fondets midler plasseres på betryggende måte slik det samlede fondsstyret vedtar, og med sikte på en høy årlig avkastning.
5. Utdeling av fondets midler skjer en gang hvert år. Søknadsfristen er 1. oktober. Ordinær utdeling skal ikke overstige kapitalavkastningen av fondsmidlene. I særlige tilfelle kan det utdeles inntil 1/10 av fondsmidlene i tillegg til samlet avkastning. Om utdeling av fondsmidler skal skje; utdelingen(e)s størrelse bestemmes av styret etter innstilling fra bandyseksjonen eller et medlem av fondsstyret. Avgjørelse om utdeling kan ikke omgjøres. Det kan søkes om utdeling fra fondet fra alle medlemmer, klubber og kretser tilsluttet Norges Bandyforbund v/Bandyseksjonen. Bandyseksjonen kan også søke om utdeling i spesielle tilfeller som ikke angår driften.
6. Statuttene kan ikke endres uten enstemmig fondsstyrevedtak.

Oslo, 17. oktober 1995
Fondsstyret

Ole V. Raanaas Boye Skistad Ivar Nordberg

STATUTTER FOR BALLFONDET

§ 1.

Fondets navn er Norges Bandyforbunds Ballfond (Ballfondet). Fondets midler er grunnlagt på det tidligere Ballutvalgs aktiva pr. 23/5 1970.

§ 2.

Ballfondet ble etablert med midler fra NBF's tidligere produksjon av bandyballer.

§ 3.

Ballfondet forvaltes av et styre på 3 medlemmer. Disse er leder av bandyseksjonen, NBF's generalsekretær og styremedlem i bandyseksjonen med ansvar for rekruttering.

§ 4.

Fondsstyret sørger for å få anbrakt fondets midler på en forsvarlig og gunstig måte, og har anledning til i denne forbindelse å søke faglig assistanse. Fondets verdipapirer innlegges i bank til forvaltning.

§ 5.

Ballfondets formann og ett av fondsstyrets medlemmer disponerer i fellesskap ved sin underskrift fondets midler når beslutning om sådan disponering er truffet i overensstemmelse med § 6.

§ 6.

Ballfondets midler anvendes bare etter beslutning av Årsmøtet i bandyseksjonen, og slik beslutning krever behandling og avstemning som for lovendringer. Fondets midler kan stilles til disposisjon for bandyseksjonens styre til bruk for instruksjon og aktivisering av bandysporten.

Bandyseksjonens styre fremlegger skriftlig forslag om bidrag til foran nevnte formål, men det er Ballfondets styre som bestemmer bidragenes størrelsesorden.

Dissens om bidragenes størrelse avgjøres av Årsmøtet i bandyseksjonen. Forutsetningen er at fondets midler disponeres med forsiktighet, slik at de kan bli til gode for bandysporten gjennom flere år. Når bandyseksjonens drift vanskeliggjøres på grunn av manglende driftskapital er det anledning til å søke om lån av fondets midler, eller om garanti for et sådant.

Oslo 31.10.95
Norges Bandyforbund
Bandyseksjonen

Leder Generalsekretær Rekrutteringsansvarlig

BESTEMMELSER VEDRØRENDE DRAKTREKLAME

1. Klubber tilsluttet Norges Bandyforbund kan inngå kontrakter om reklame på godkjente spilledrakter.
2. Ved inngåelse om draktreklame må reklamen ikke virke anstøtende på bandysportens utøvelse eller stride mot idrettens idéer.
3. Klubbnavn, merke og nummerbetegnelser (rygg og front) må fortsatt være det dominerende på drakten.
4. Reklamen må plasseres slik at den ikke virker skjemmende, forvirrende for spillet eller fremtredende. Den bør fortrinnsvis plasseres på trøyen øverst på ryggen.
5. Reklameteksten eller illustrasjonens størrelse må ikke være så stor at den gjør nummerbetegnelsen vanskelig å oppfatte for dommeren.
6. Reklamens farger bør stå i forhold til drakten.
7. Reklamens materiale må være av en slik art at den ikke kan skade spillere eller deres utstyr.
8. Reklamen må være festet på drakten.
9. Kontraktstiden må inntil videre bare være inntil 2 - to år.
10. Norges Bandyforbund eller kretsstyrene er ikke økonomisk ansvarlig ved kontraktbrudd mellom partene.
11. Dersom reklame på klubbens spilledrakter strider mot vedtatte bestemmelser kan Norges Bandyforbund nekte disse benyttet innenfor organisasjonen, eventuelt bøtelegge klubbene.
12. NBF har i henhold til tingvedtak rett til reklame på samtlige klubbdrakter som benyttes av lisensierte spillere. (Plassering: Venstre/høyre skulder 6x13 cm, klubbene ansvarer for påsetting.) Reklamen inngår som obligatorisk utstyr.

BESTEMMELSER FOR FORHOLDET IDRETTEEN – RADIO/TV-MEDIENE

Det henvises til NIFs lov kap. 14, vedtatt på Idrettstinget 1987.

FORSIKRING AV BANDYSPILLERE (LISENS)

Du forsikres i if... via *Norges Idrettsforbunds (NIF)* barneforsikring til den dato du fyller 13 år, og etter denne dato via *Norges Bandyforbund (NBF)*.

HUSK AT DU IKKE ER SPILLEBERETTIGET FØR BANDYLISENSEN ER BETALT.

Fullstendige forsikringsvilkår med forsikringssummer, se lenger ned.
Ved spørsmål om vilkår eller skade ring if... tlf. 02 400.

SPILLEBERETTIGELSE/FORPLIKTELSE:

Samtlige spillere som skal delta i konkurranser administrert av forbund eller krets skal løse lisens. Før kampstart skal kvitteringer for betalt lisens kunne forevises i sekretariatet. Dommeren plikter å kontrollere at samtlige har gyldig lisens og rapportere om eventuelle misligheter. Lisensen er gyldig for de idretter som administreres av NBF. Spillere som deltar i obligatoriske kamper i flere enn en idrett, plikter å krysse av for disse på innbetalingsblanketten, eller informere Forbundskontoret skriftlig. Bruker en klubb ikke-lisensierte spillere, ilegges klubben en bot på kr. 250,- pr. spiller pr. kamp. Dersom klubben ikke foreviser dokumentasjon på betalte lisenser ilegges klubben en bot på kr. 500,- pr. kamp.

SIKKERHETSFORSKRIFT: Spillere skal bruke godkjent beskyttelsesutstyr ihht. idrettens regelverker. Brudd på regelen kan medføre reduksjon/bortfall av erstatning.

KONTROLL AV LISENS: Det vil også denne sesongen bli ført en meget aktiv lisenskontroll.

VIKTIG! Før avtale om operasjoner skal skadeavdelingen kontaktes.

NBF	GRUNNLISENS	UTVIDET LISENS
13 t.o.m 17 år (f.1991, 92, 93, 94, 95)	400,-	600,-
18 år og eldre (f. 1990 og eldre)	550,-	800,-

Idrettsforbundet forsikrer alle spillere inntil dato fylt 13 år. Ordinær bandylisens (forsikring) innløses først når spilleren har fylt 13 år.

Særlige vilkår for NBFs lisensforsikring

1.1 GENERELT

For forsikringsavtalen gjelder vilkår for drettsforsikring og de Generelle vilkår, så fremt de ikke er fraveket i bestemmelsene nedenfor.

1.2 HVEM ER FORSIKRET

Forsikringen omfatter alle spillere fra det året de fyller 13 år samt dommere, trenere og ledere når årets lisens er betalt. I tillegg gjelder forsikringen valgte ledere og materialforvalter.

1.3 HVA FORSIKRINGEN GJELDER

Idrettsskade er skade på legemet som oppstår plutselig og uforutsett og som inntreffer i forsikringstiden i forbindelse med organisert idrettsutøvelse. Ulykkesskade er skade på legemet forårsaket ved en plutselig ytre begivenhet ulykkestilfelle - som inntreffer i forsikringstiden ved reise og opphold i forbindelse med organisert idrettsutøvelse.

1.4 NÅR FORSIKRINGEN GJELDER

- Forsikringen gjelder idrettsskade under lagets kamper samt all trening organisert av laget. Forsikringen omfatter også landskamper/kretskamper/samlinger.
- Forsikringen gjelder ulykkestilfelle under direkte reise till/fra organisert idrettsutøvelse og ved opphold på konkurranse/treningssted i forbindelse med organisert idrettsutøvelse. Forsikringen gjelder likevel ikke ulykkestilfelle der skadelidte kan kreve erstatning direkte fra skadevolder eller dennes forsikringsselskap.
- Under reise som foregår utenfor lagets hjemsted, gjelder forsikringen også under oppholdet - dog høyst en uke før første og tre dager etter siste kamp - enten spillerne reiser samlet eller hver for seg.
- Valgte ledere og materialforvalter er dekket på vilkår for ulykkesforsikring.

1.5 HVILKE BEGRENSNINGER SOM GJELDER

- Forsikringen gjelder ikke skade som skyldes sykdom, sykkelig tilstand eller anlegg.
- Forsikringen gjelder ikke for spillere som er sykemeldt.
- Skade på briller/kontaktlinser er ikke dekket av forsikringen.
- Forsikringen forutsetter at behandling/operasjon etter skade skal skje ved det offentlige helsevesen. Selskapet vil kunne vurdere å godkjenne nødvendig operasjon av enkelte skader ved privat sykehus/klinikk.
- Utgifter ved behandling hos fysioterapeut/kiropraktør krever utvidet lisens.
- Dersom ikke hjelm med hel maske er benyttet i bandykamp og trening, begrenses erstatningen til kr 5.000,- ved tannskade. Dette gjelder for spillere 19 år eller yngre pr 31.12 i inneværende sesong.

1.6 NÆRMERE OM YTELSENE

1.6.1 TANNSKADE - se tabell

Gjelder behandling av tannskader i inntil 2 år fra skadedagen. Endelig oppgjør for tannskader skal imidlertid, på grunnlag av omkostningsoverslag fra tannlege eller tanntekniker, foretas innen 2 år fra skadedagen. Ved brudd på NBFs regler om bruk av hjelm og helmaske under kamp og trening reduseres erstatningen til kr. 5.000,- ved tannskader.

1.6.2 FYSIOTERAPEUT/KIROPRAKTOR - se tabell

Gjelder behandling rekvirert av lege. Behandling skal ikke skje hos fysioterapeut eller kiropraktor som er ansatt eller har avtale med klubben.

1.6.3 BEHANDLING/OPERASJON PÅ PRIVAT KLINIKK

Når det er tegnet utvidet lisens vil selskapet kunne godkjenne nødvendig operasjon av enkelte skader ved private sykehus/klinikker, f.eks. når det er mer enn 3 måneder ventetid ved offentlig helsevesen og/eller det er risiko for at skade forverres. Forsikringssum kr. 8.000. Egenandel kr. 1000.

1.6.4 BEHANDLINGSUTGIFTER FOR ØVRIG - se tabell

Medisinsk behandling i inntil 2 år fra skadedagen. Dekningen omfatter utgifter ifølge Trygdekontorets egenandelssatser til lege, som er godkjent under kommunens refusjonsordninger, samt sykehusopphold, forbindelsessaker og medisin forordnet av lege. Utgifter for operasjoner ved private sykehus/klinikker/leger er dekket med inntil kr. 4.000.

1.7 MELDING OM SKADE

Når skade antas å gi rett til erstatning skal skaden straks meldes på skjemaet "Skademelding idrett" som via klubben sendes til:

**Norges Bandyforbund,
Serviceboks 1 Ullevål stadion,
0840 Oslo**

Skaden behandles av:

if... oppgjør Ulykke, Postboks 240, 1326 Lysaker. Tlf: 02400

Lisensgrupper	GRUNNLISENS		Utvidet Lisens
	Under 17 år	Over 17år	
A Ulykkesdødsfall			
Utbetales ved den forsikredes død	50.000	50.000	50.000
Utbetales til begunstiget ektefelle/samboer. (Samboer Jfr. regler Yrkesskadeforsikring):	-	-	150.000
Utbetales til Hvert av den forsikredes egne barn under 20 år	-	50.00	50.000
B Erstatning utbetales prosentvis i forhold til invaliditetsgraden. Progressiv invaliditet beregnes ved invalid. grad over 50%, se vilkårenes pkt.6.3. Ved 100% medisinsk invaliditet utbetales 200% av forsikringssummen. Invalid. grad under 5% gir ikke erstatning.	200.000	200.000	400.000
C Tannskader se punkt 1.6.1	15.000	15.000	30.000
Egenandel	1.000	1.000	1.000
D Fysioterapeut/Kiropraktor			3.500
Egenandel			1.000
E Behandlingsutgifter Privat klinikk	4.000	4.000	8.000
Egenandel	1.000	1.000	1.000
F Behandlingsutgifter (Øvrige)	15.000	15.000	25.000
Egenandel	1.000	1.000	1.000